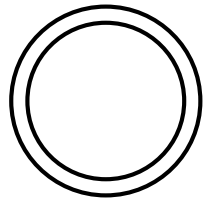
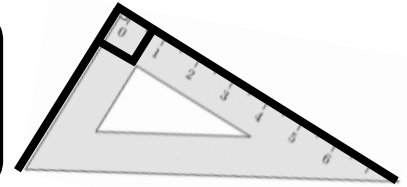


# Les polygones

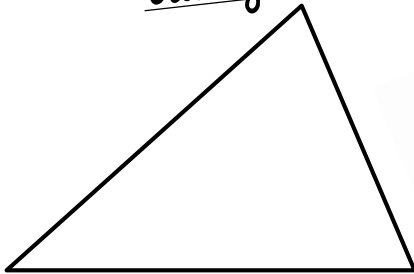


## MÉMO

Un polygone  
est une région délimitée par une ligne brisée fermée.

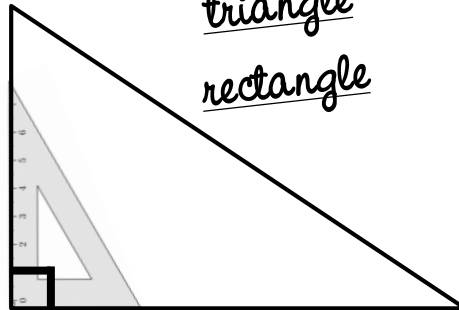


Le  
triangle

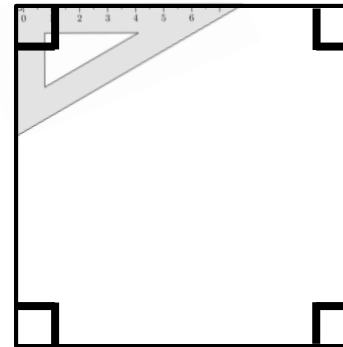


3 côtés

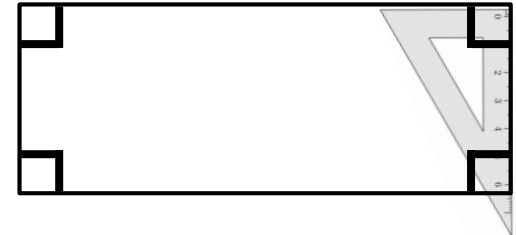
Le  
triangle rectangle



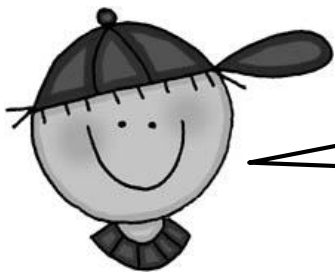
Le carré



Le  
rectangle



4 côtés



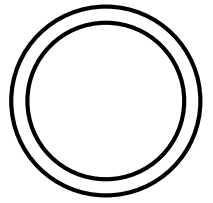
Un  
triangle-rectangle  
est un triangle avec un  
angle droit!



Pour  
trouver des angles droits.  
j'utilise mon équerre  
(petit + moyen côtés)!

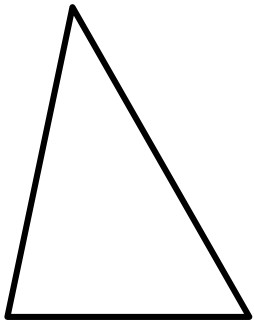
# La symétrie

(axes de symétrie)

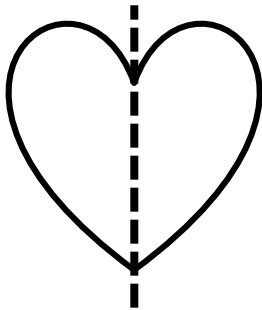


## MÉMO

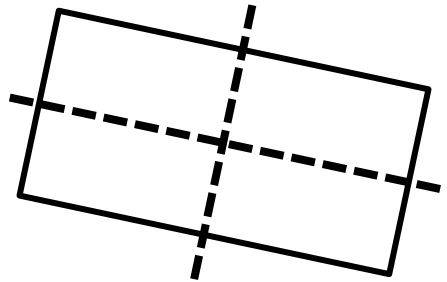
Un axe de symétrie  
est une ligne droite qui partage une figure en  
deux parties que l'on peut superposer par pliage.



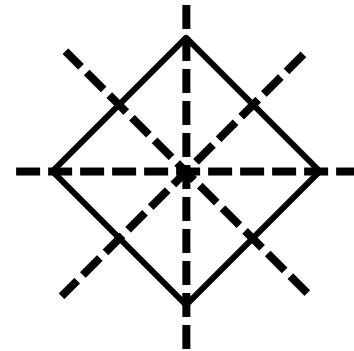
triangle quelconque :  
aucun axe de symétrie



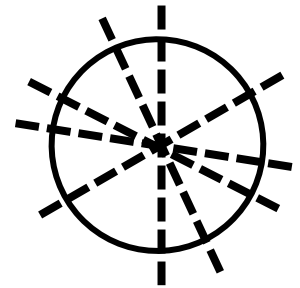
cœur :  
1 axe de symétrie



rectangle : 2 axes de symétrie



carré : 4 axes de symétrie

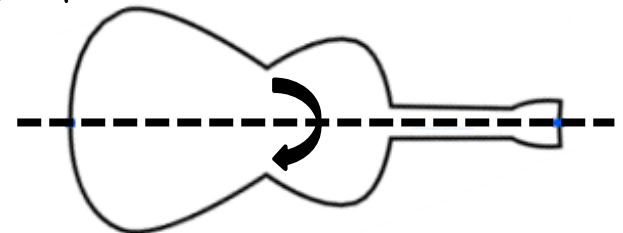


cercle :  
une infinité  
d'axes de symétrie !



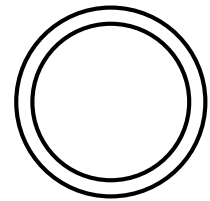
On peut  
vérifier qu'une figure admet  
un axe de symétrie en la pliant,  
en la décalquant, en la retournant  
dans sa trace, en utilisant un miroir...

Exemple : le pliage



# La symétrie

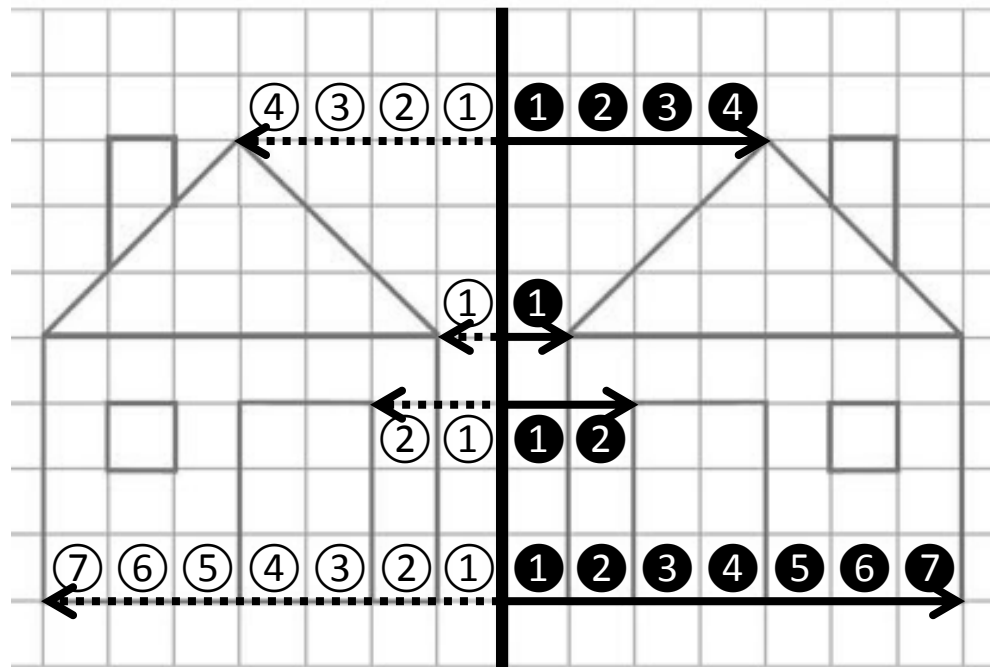
(dessiner le symétrique)



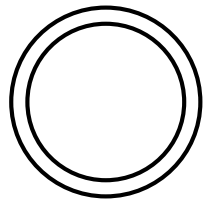
## MÉMO

Pour dessiner  
le symétrique d'une figure, tu peux  
utiliser un calque, un gabarit ou un quadrillage.

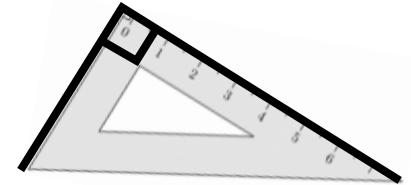
Pour dessiner  
le symétrique d'une figure  
sur un quadrillage, il suffit de  
placer pour chaque point de la  
figure son point jumeau  
à la même distance que lui  
de l'axe de symétrie !



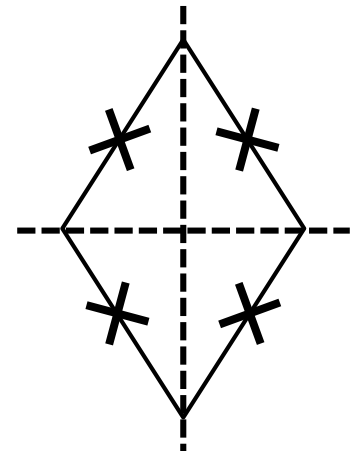
# Quadrilatères particuliers



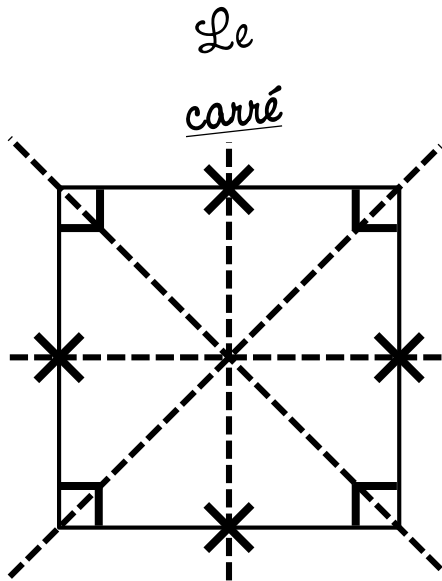
**MÉMO**  
Un quadrilatère  
est un polygone qui a 4 côtés.  
Certains quadrilatères sont particuliers.



Le  
losange



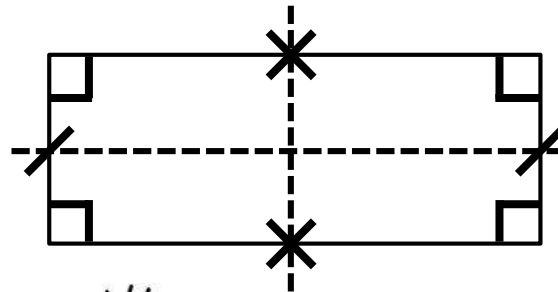
4 côtés égaux  
Pas d'angle droit !  
2 axes de symétrie



Le  
carré

4 côtés égaux  
4 angles droits  
4 axes de symétrie

Le  
rectangle

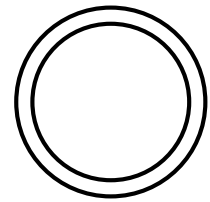


Côtés opposés égaux  
4 angles droits  
2 axes de symétrie



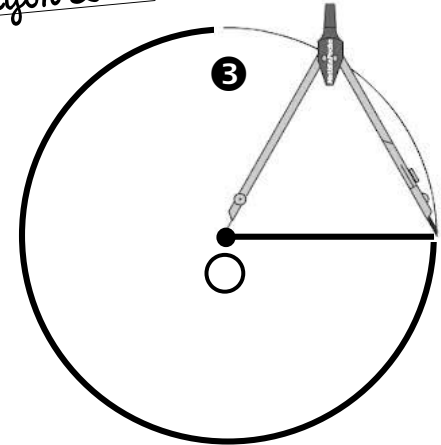
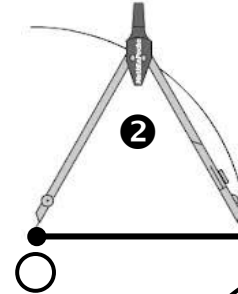
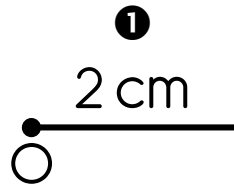
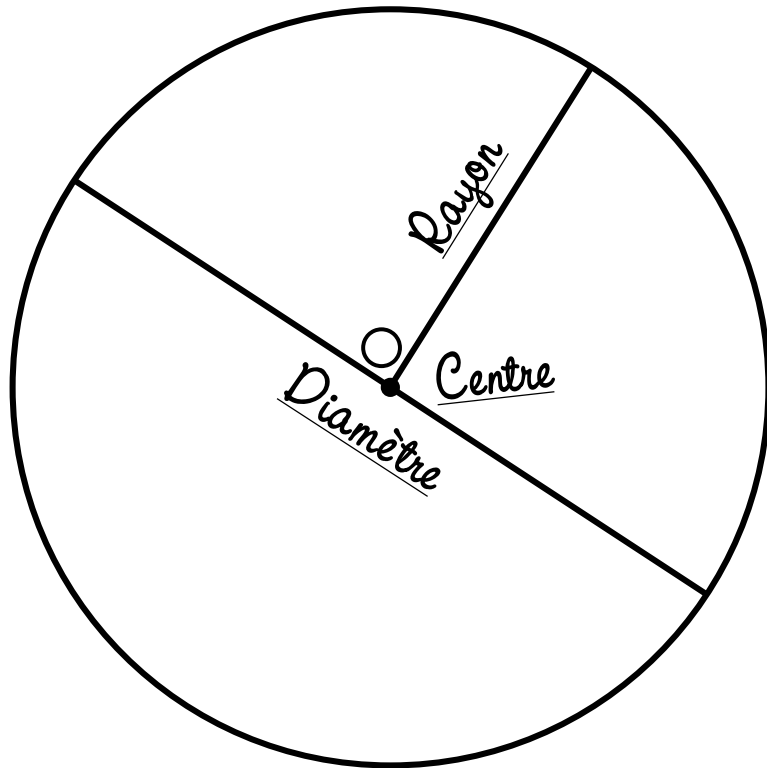
Pour  
trouver des angles droits.  
j'utilise mon équerre  
(petit + moyen côtés) !

# Le cercle



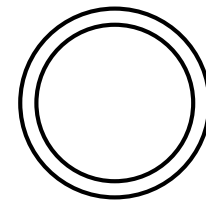
Pour  
tracer  
un cercle de centre  $O$   
et de rayon  $2\text{ cm}$ ...

**MÉMO**  
Un cercle  
a un centre et une infinité  
de rayons et de diamètres.



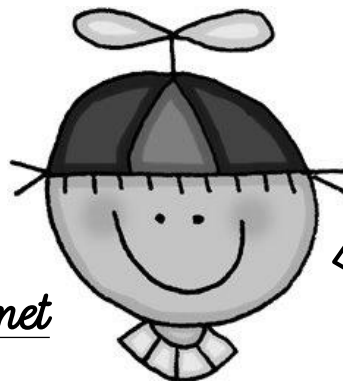
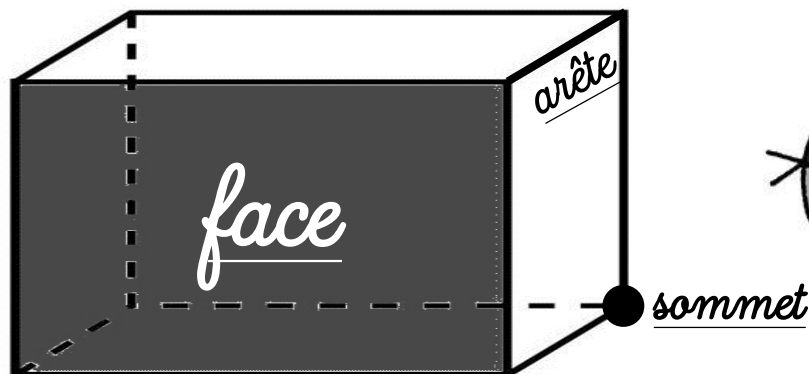
- ① Je trace  
à la règle un rayon de  $2\text{ cm}$   
à partir du centre  $O$ .
- ② Je pique mon compas  
sur le centre  $O$  et j'écarte la 2<sup>nd</sup>e  
branche jusqu'à l'autre extrémité du rayon.
- ③ Je n'ai plus  
qu'à tracer le cercle désiré !

# Les solides

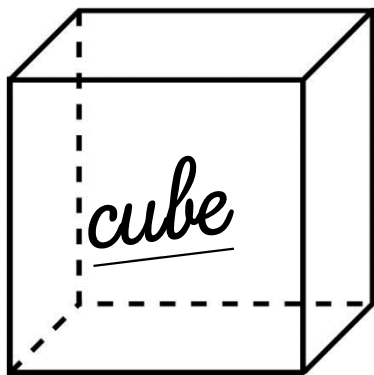


## MÉMO

Les solides  
sont des formes géométriques dans l'espace.



Sur  
l'image  
d'un solide,  
certaines faces.  
certaines sommets  
et certaines arêtes  
sont cachés !



8 sommets  
12 arêtes  
6 faces carrées

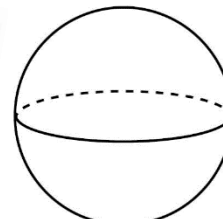


8 sommets  
12 arêtes  
6 faces rectangulaires,  
parfois carrées !

## D'autres solides !



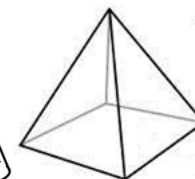
cylindre



sphère



cône



pyramide

# Les triangles

## MÉMO

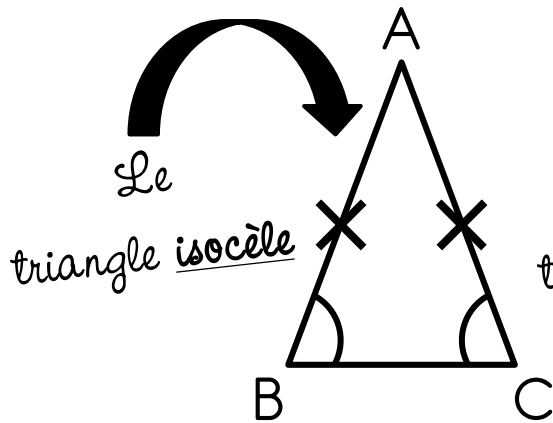
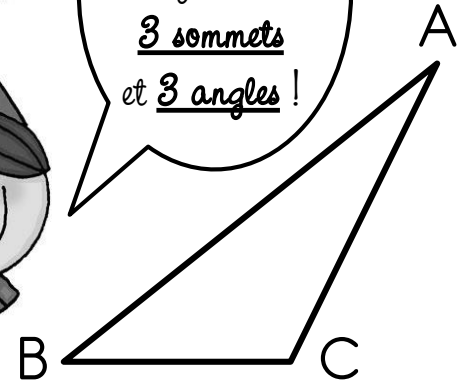
① Un triangle est un polygone qui a 3 côtés.

## MÉMO

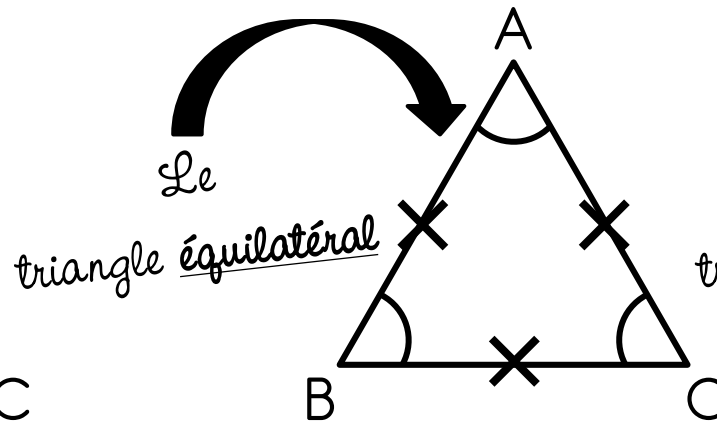
② Il existe des triangles particuliers.



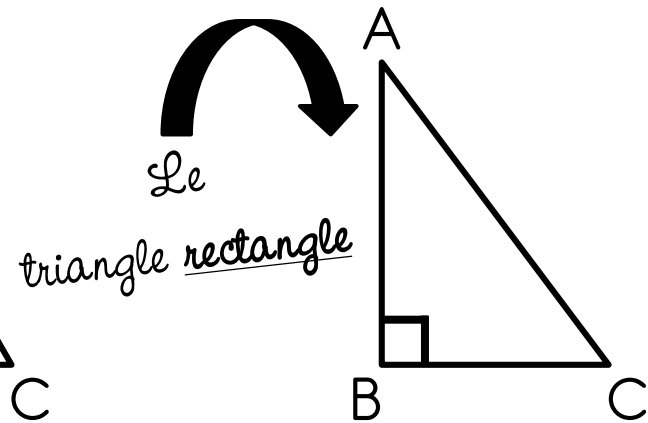
Un triangle a également 3 sommets et 3 angles!



C'est un triangle qui a deux côtés égaux et deux angles égaux.



C'est un triangle qui a trois côtés égaux et trois angles égaux.



C'est un triangle qui a un angle droit.