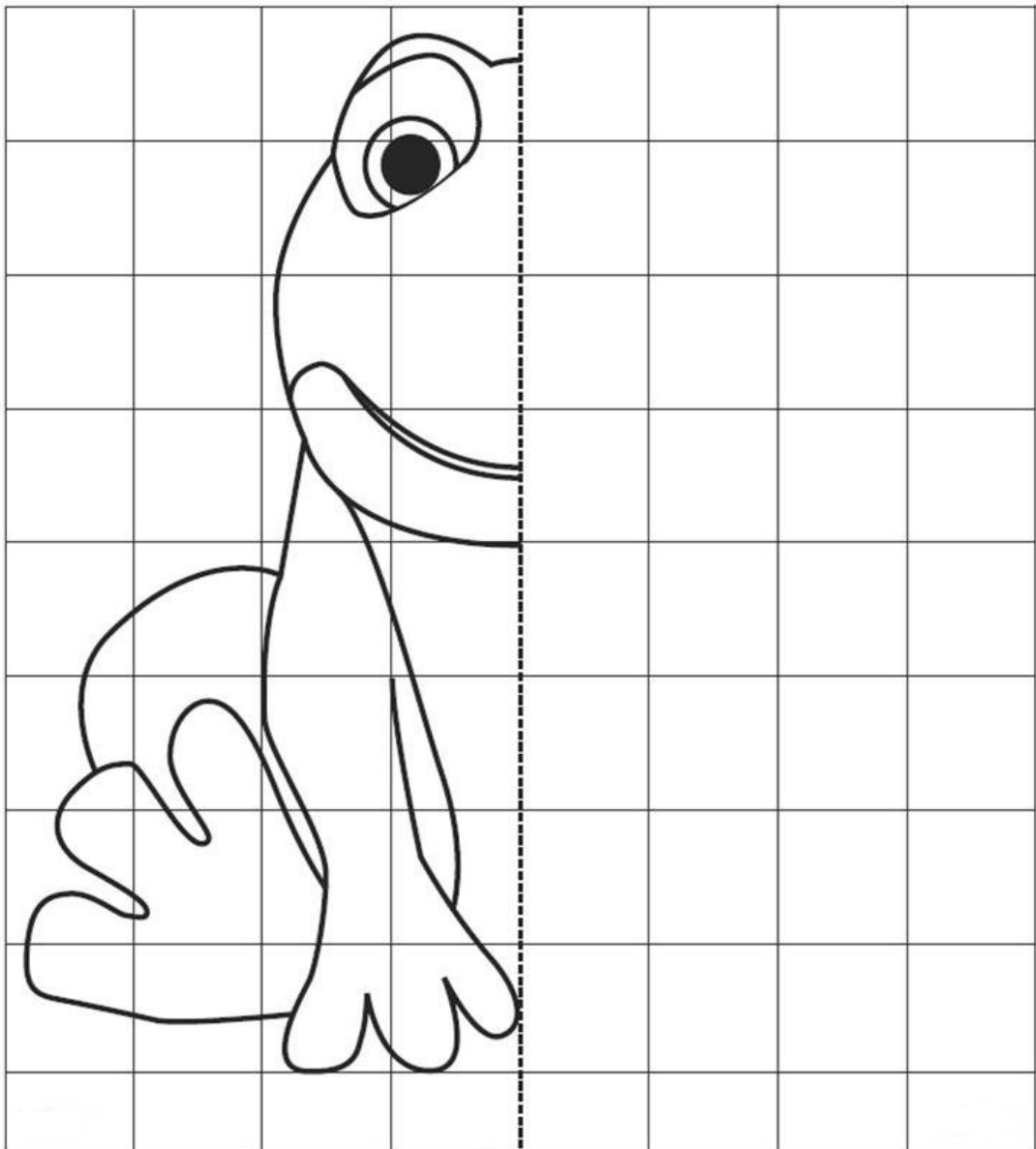


Prénom

Fiche d'Autonomie



Termine cette grenouille par symétrie.



Superbe !

Très bien

Bien

Inachevé !

Peu appliqué !

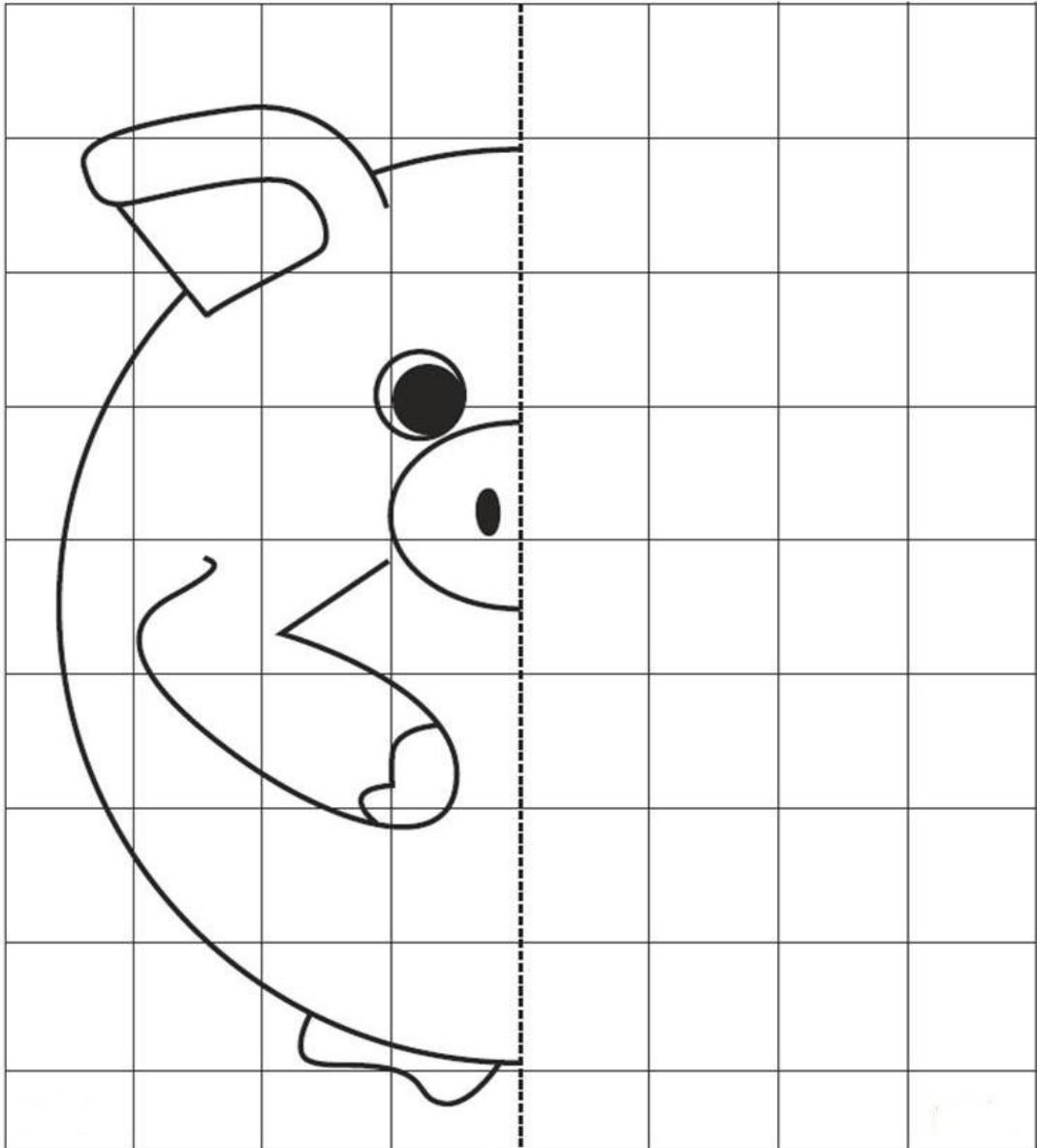
Prénom

2

Fiche d'Autonomie



Termine ce cochon par symétrie.



Superbe !

Très bien

Bien

Inachevé !

Peu appliqué !

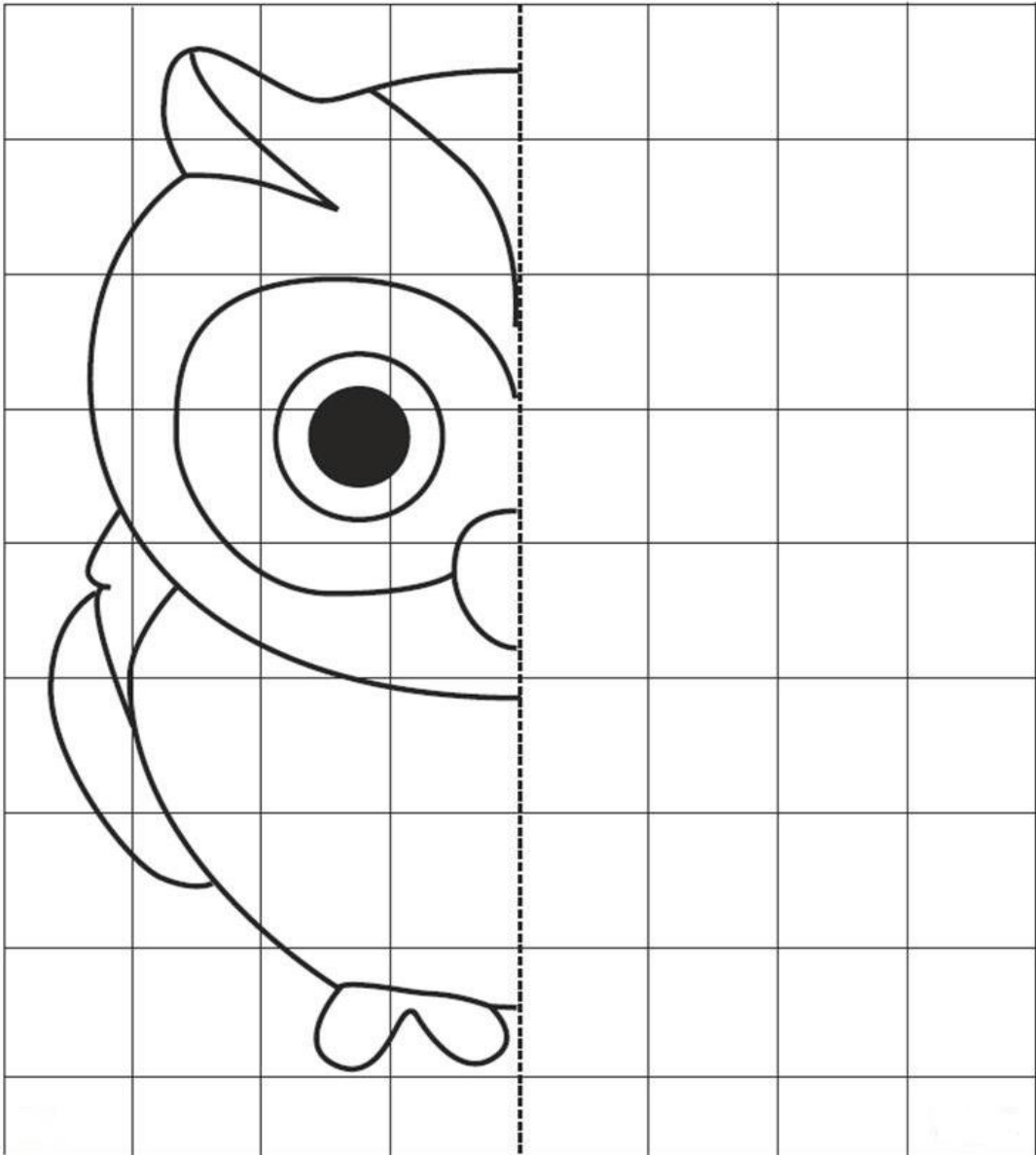
Prénom

3

Fiche d'Autonomie



Termine cette chouette par symétrie.



Superbe !

Très bien

Bien

Inachevé !

Peu appliqué !

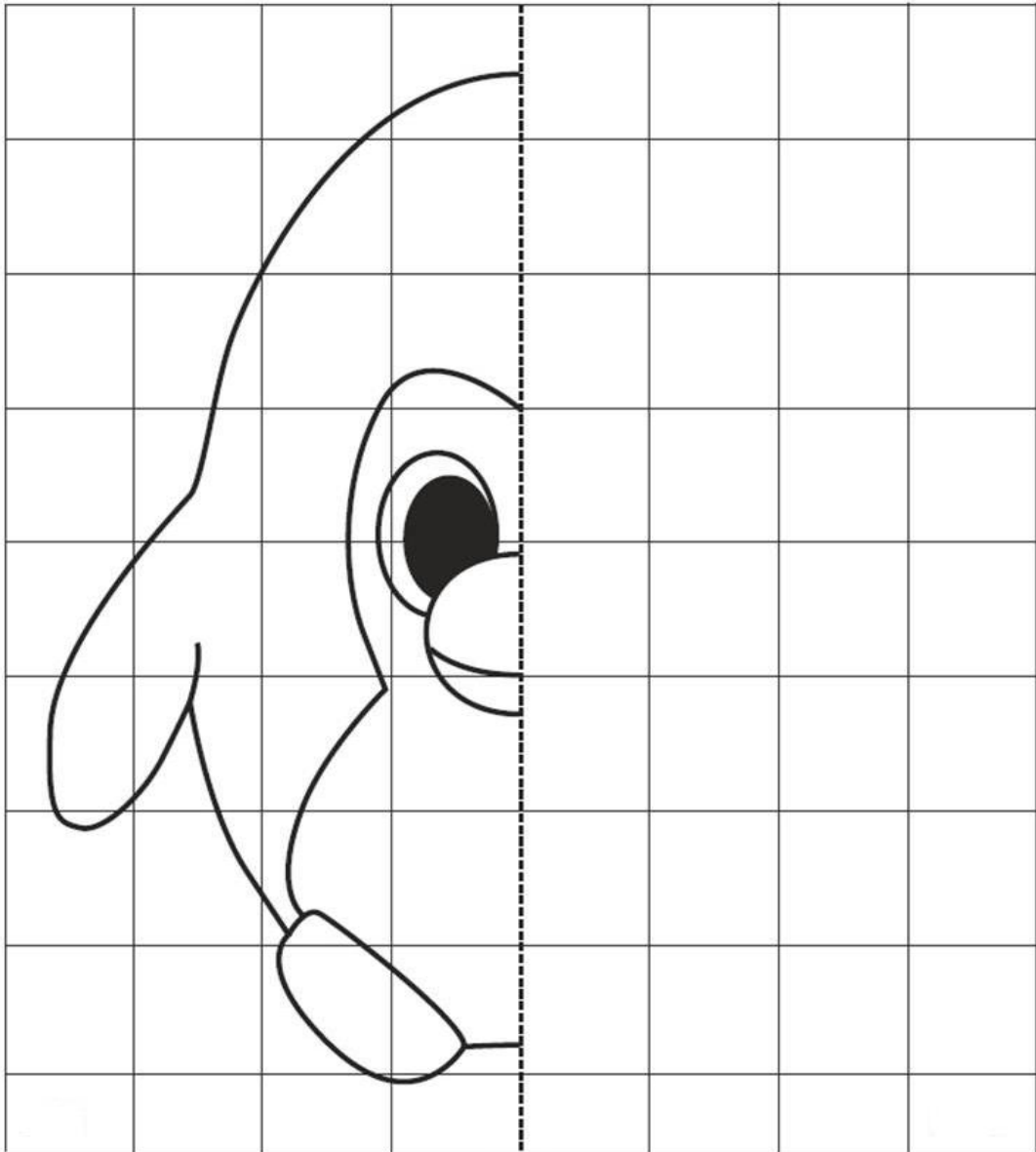
Prénom

4

Fiche d'Autonomie



Termine ce pingouin par symétrie.



Superbe !

Très bien

Bien

Inachevé !

Peu appliqué !

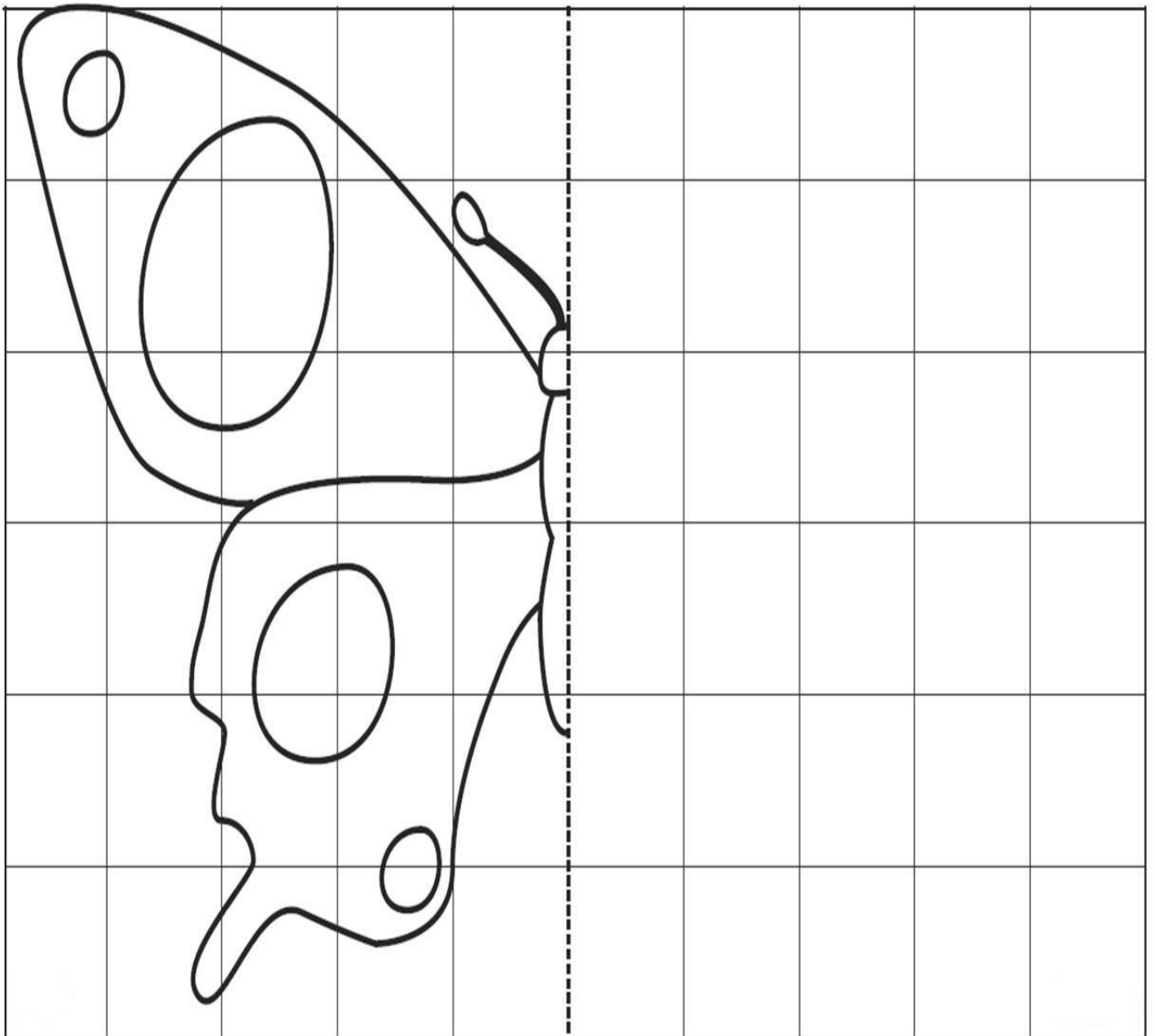
Prénom

5

Fiche d'Autonomie



Termine ce papillon par symétrie.



Superbe !

Très bien

Bien

Inachevé !

Peu appliqué !

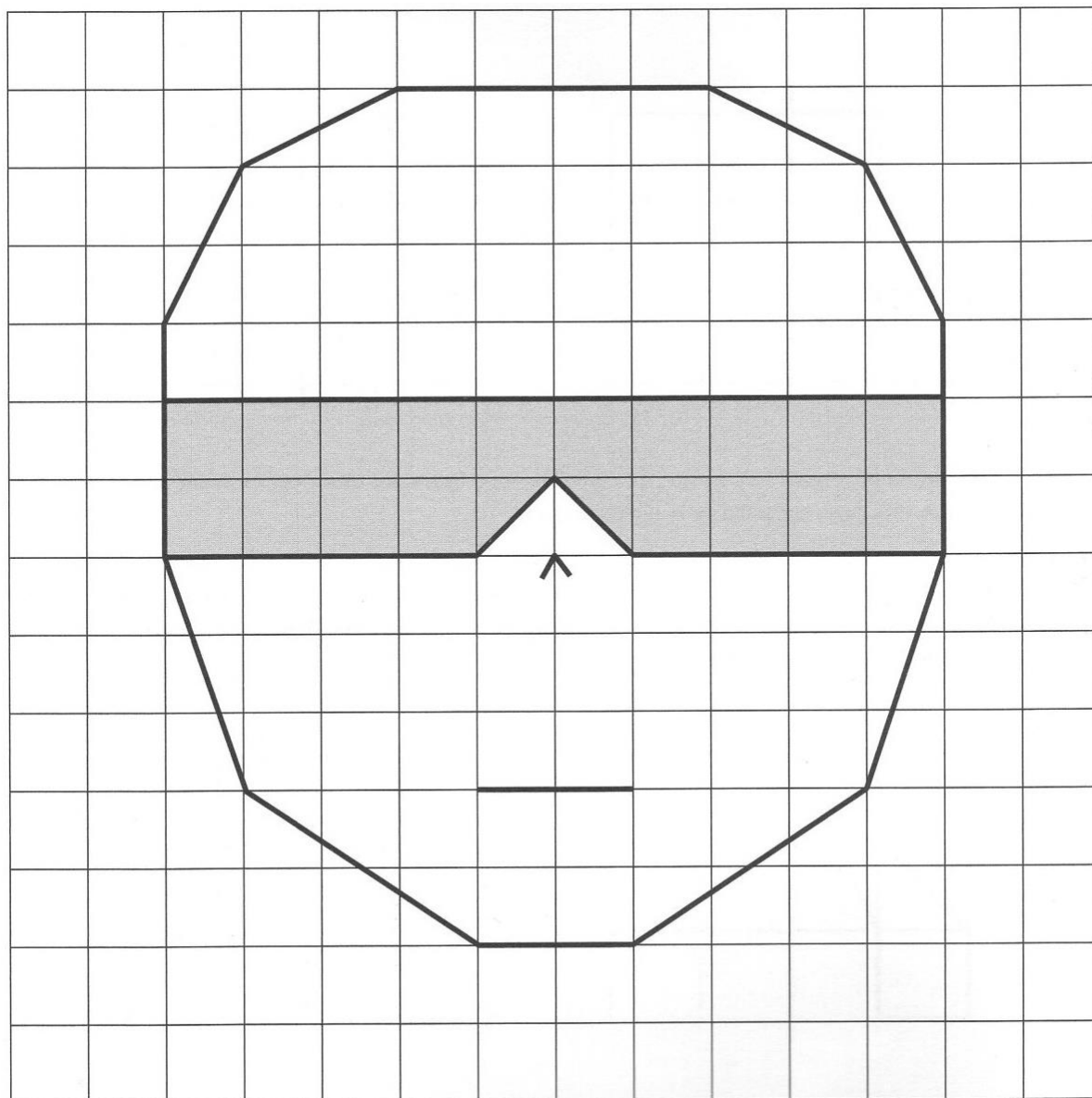
Prénom

6

Fiche d'Autonomie



Reproduis cette figure sur une feuille quadrillée.



Superbe !

Très bien

Bien

Inachevé !

Peu appliqué !

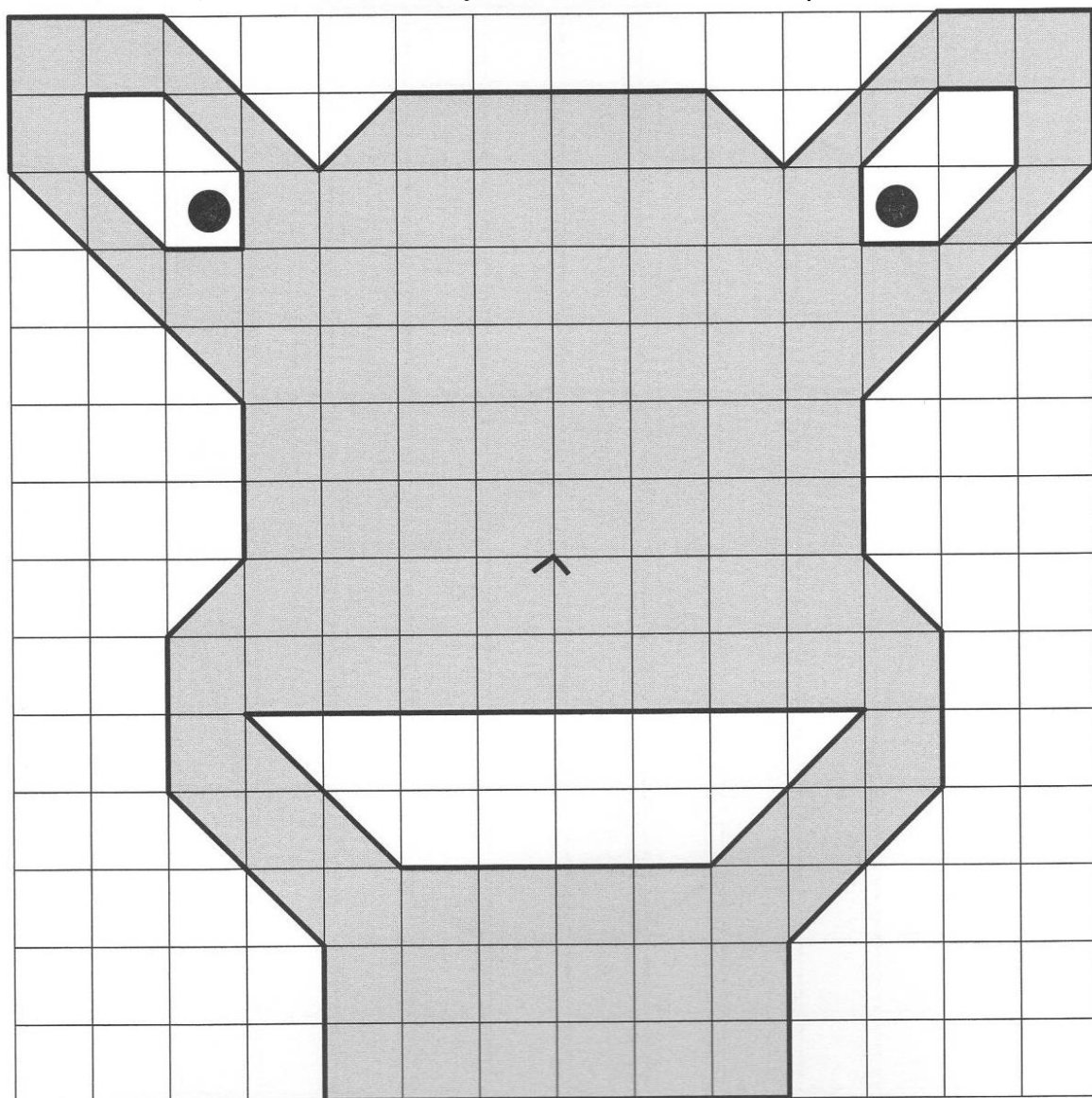
Prénom

7

Fiche d'Autonomie



Reproduis cette figure sur une feuille quadrillée.



Superbe !

Très bien

Bien

Inachevé !

Peu appliqué !

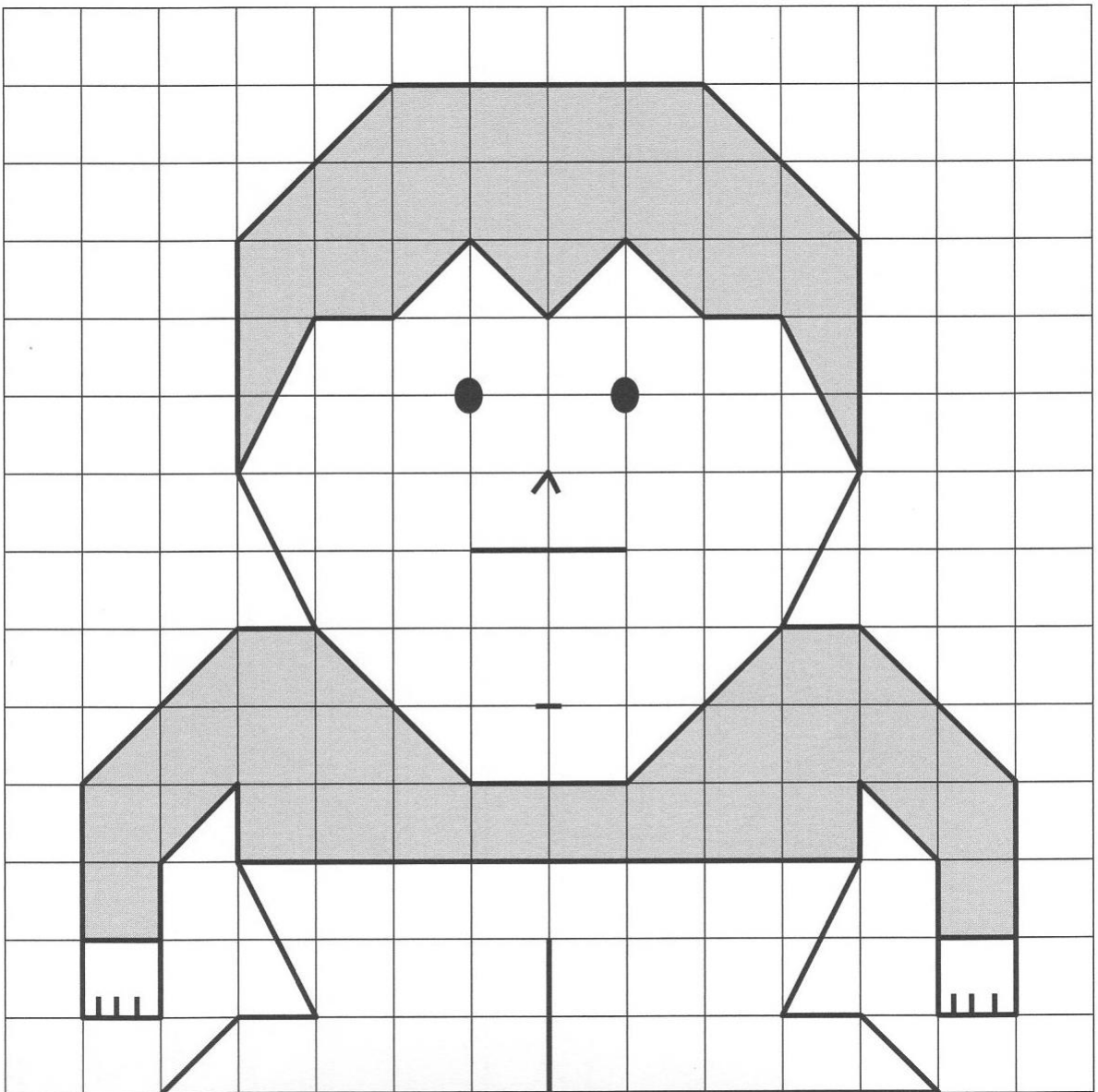
Prénom

8

Fiche d'Autonomie



Reproduis cette figure sur une feuille quadrillée.



Superbe !

Très bien

Bien

Inachevé !

Peu appliqué !

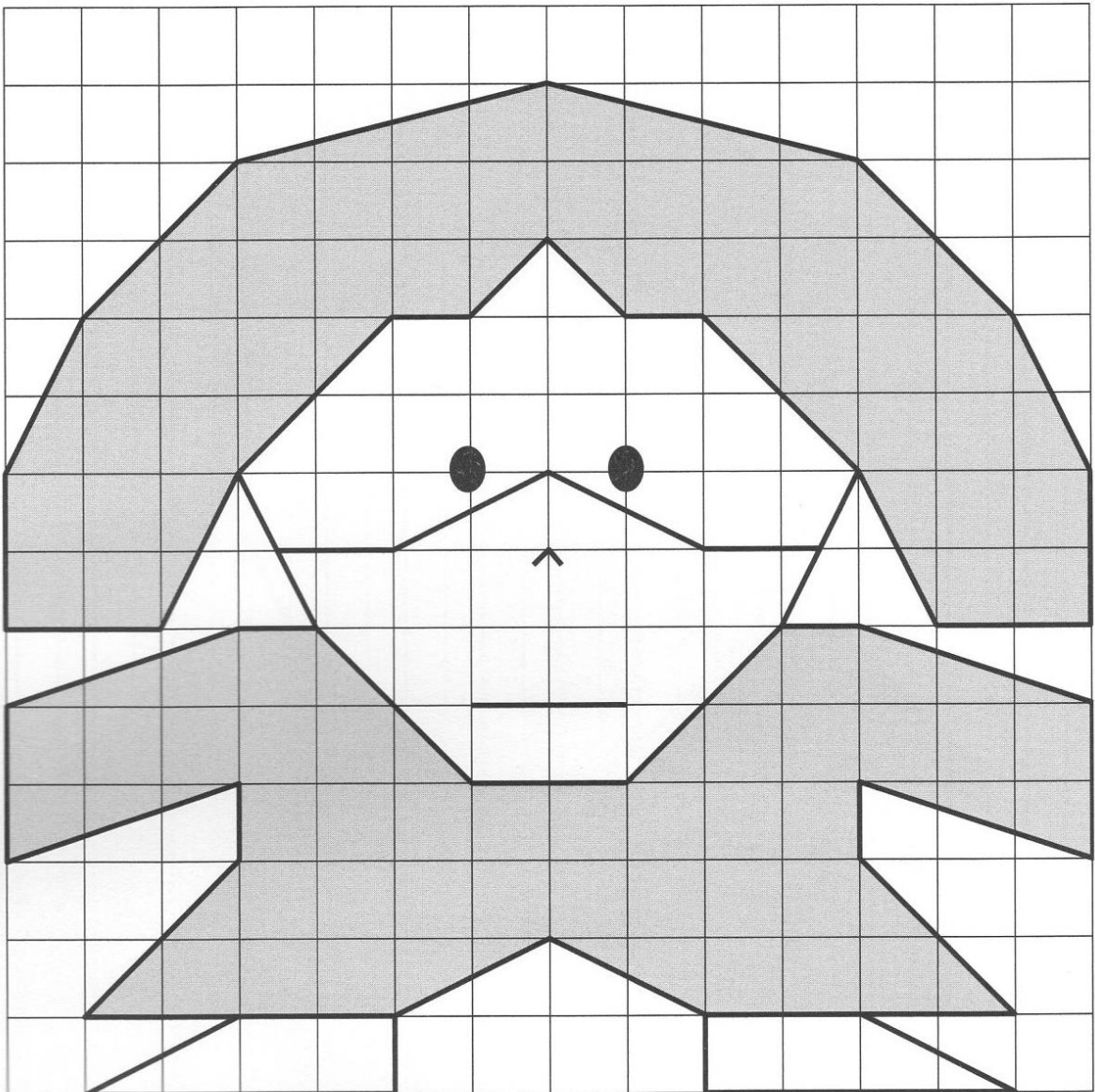
Prénom

9

Fiche d'Autonomie



Reproduis cette figure sur une feuille quadrillée.



Superbe !

Très bien

Bien

Inachevé !

Peu appliqué !

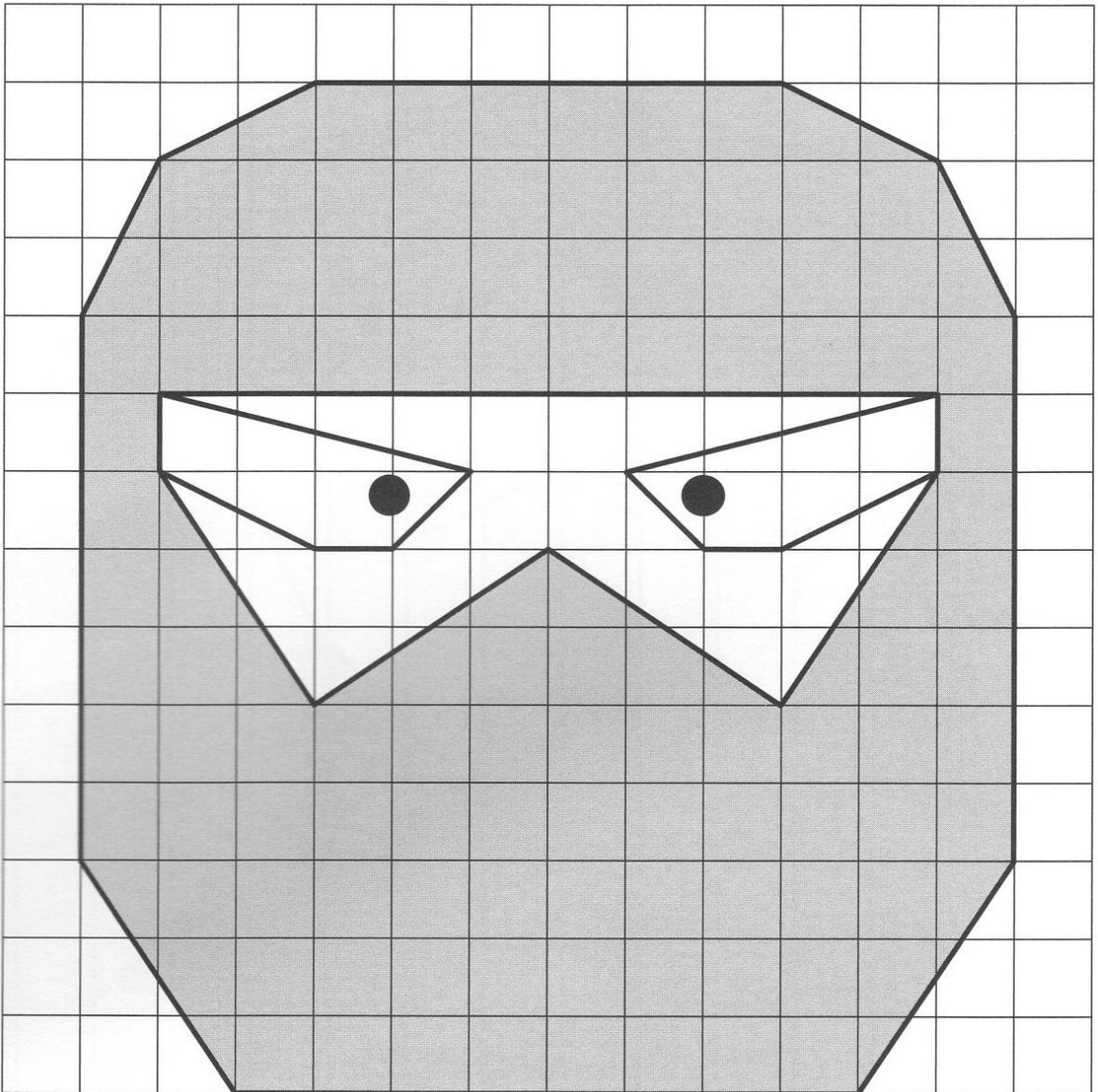
Prénom

10

Fiche d'Autonomie



Reproduis cette figure sur une feuille quadrillée.



Superbe !

Très bien

Bien

Inachevé !

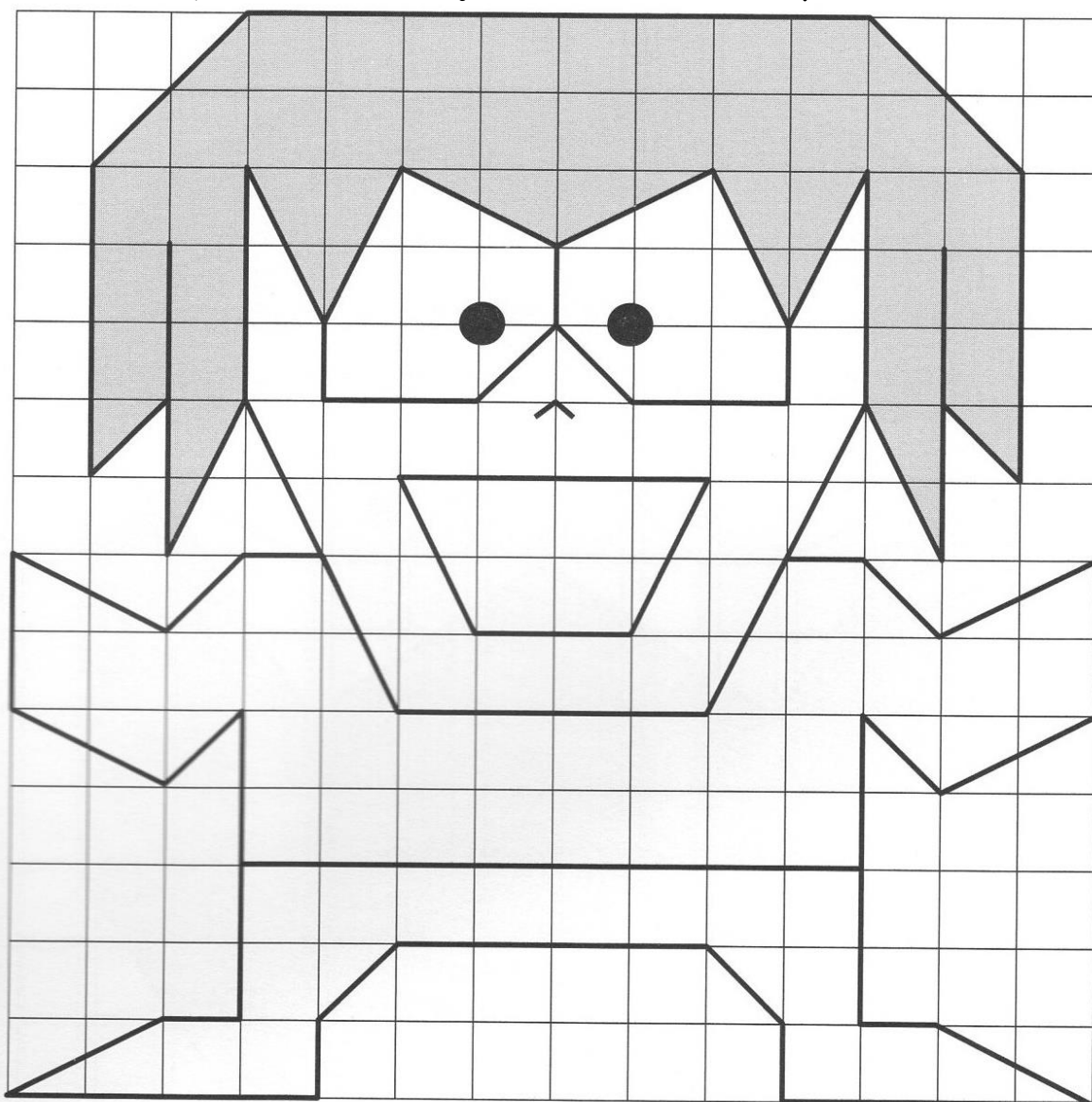
Peu appliqué !

Prénom

Fiche d'Autonomie



Reproduis cette figure sur une feuille quadrillée.



Superbe !

Très bien

Bien

Inachevé !

Peu appliqué !

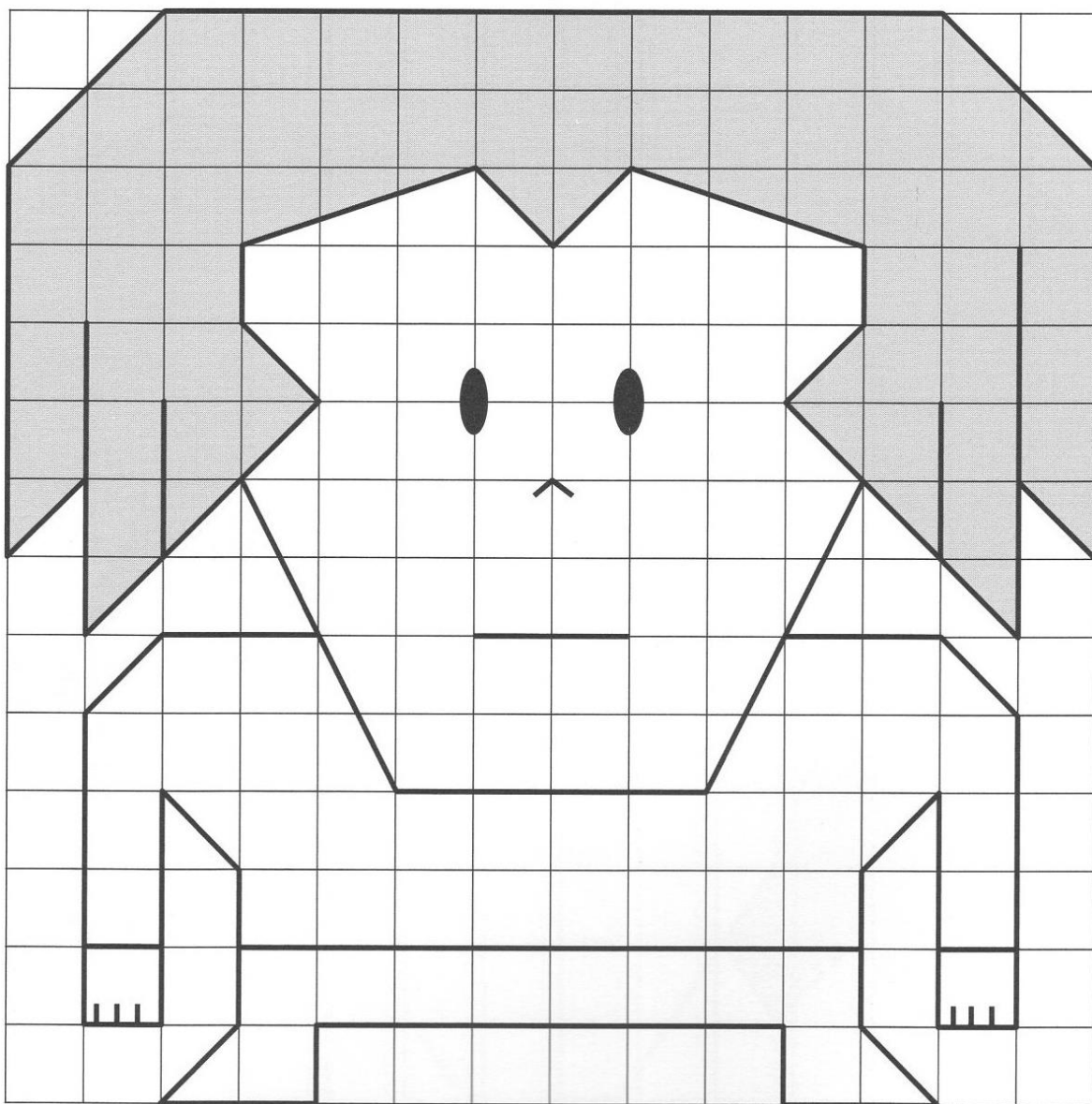
Prénom

12

Fiche d'Autonomie



Reproduis cette figure sur une feuille quadrillée.



Superbe !

Très bien

Bien

Inachevé !

Peu appliqué !

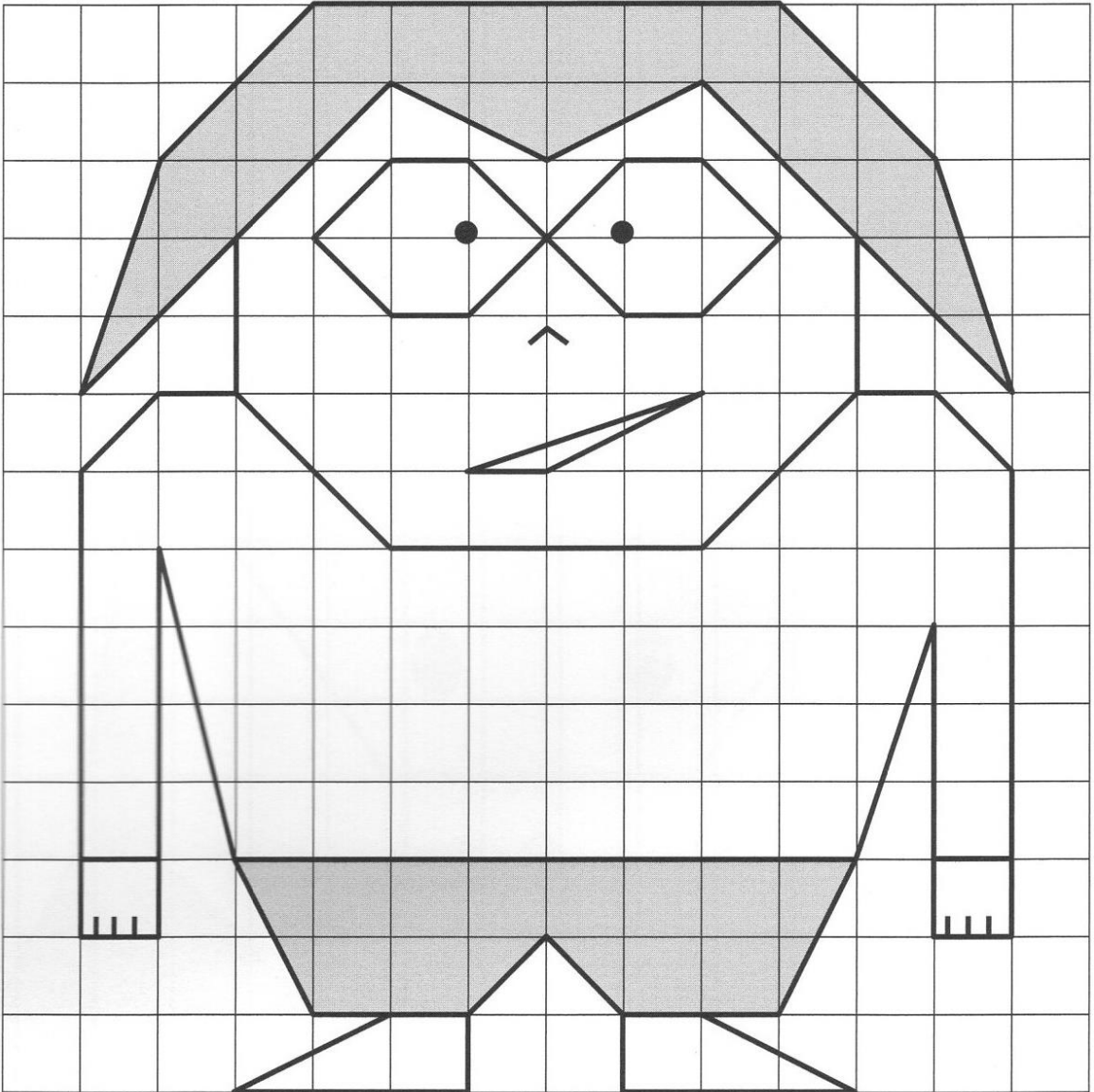
Prénom

13

Fiche d'Autonomie



Reproduis cette figure sur une feuille quadrillée.



Superbe !

Très bien

Bien

Inachevé !

Peu appliqué !

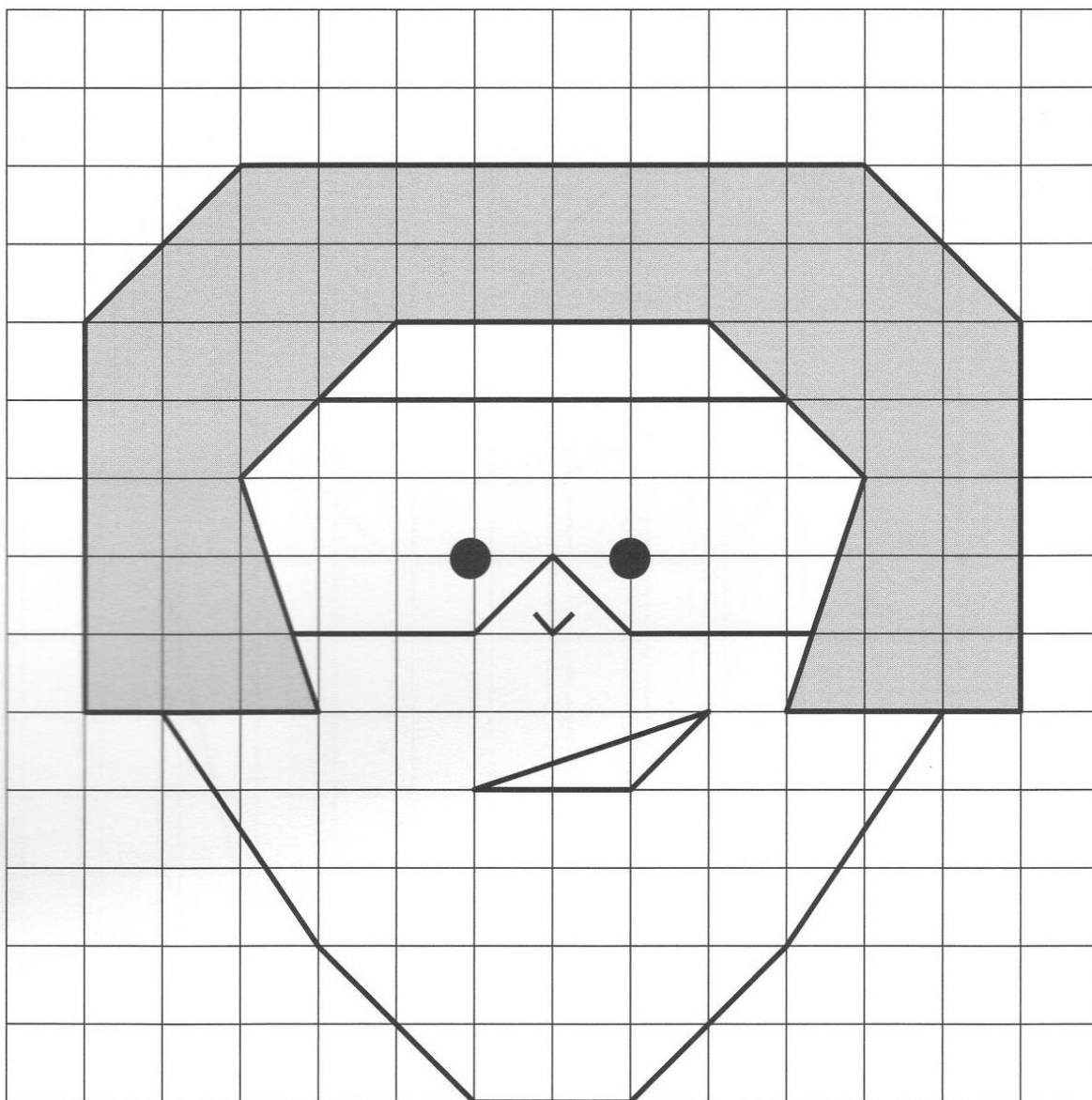
Prénom

14

Fiche d'Autonomie



Reproduis cette figure sur une feuille quadrillée.



Superbe !

Très bien

Bien

Inachevé !

Peu appliqué !

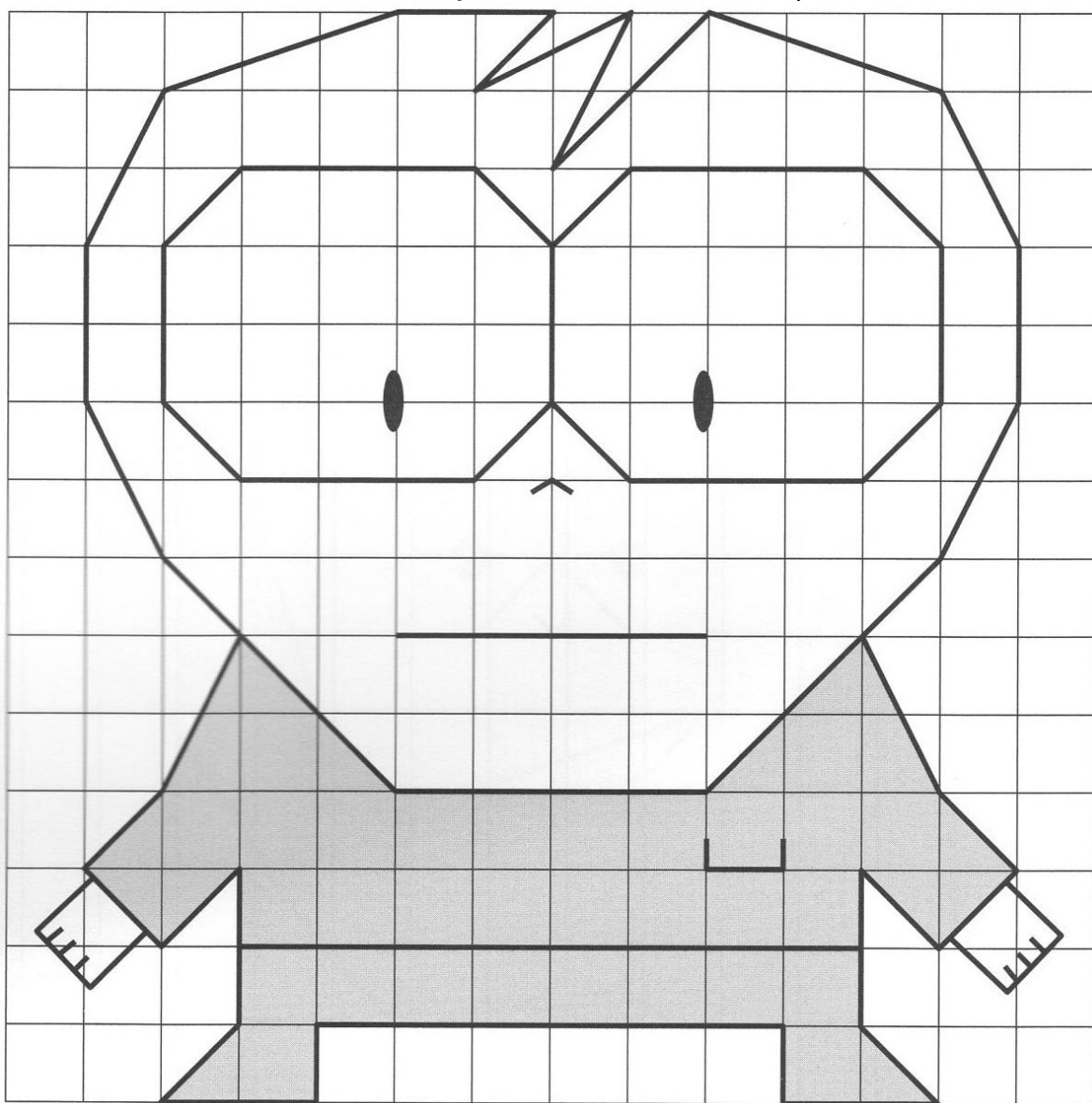
Prénom

15

Fiche d'Autonomie



Reproduis cette figure sur une feuille quadrillée.



Superbe !

Très bien

Bien

Inachevé !

Peu appliqué !

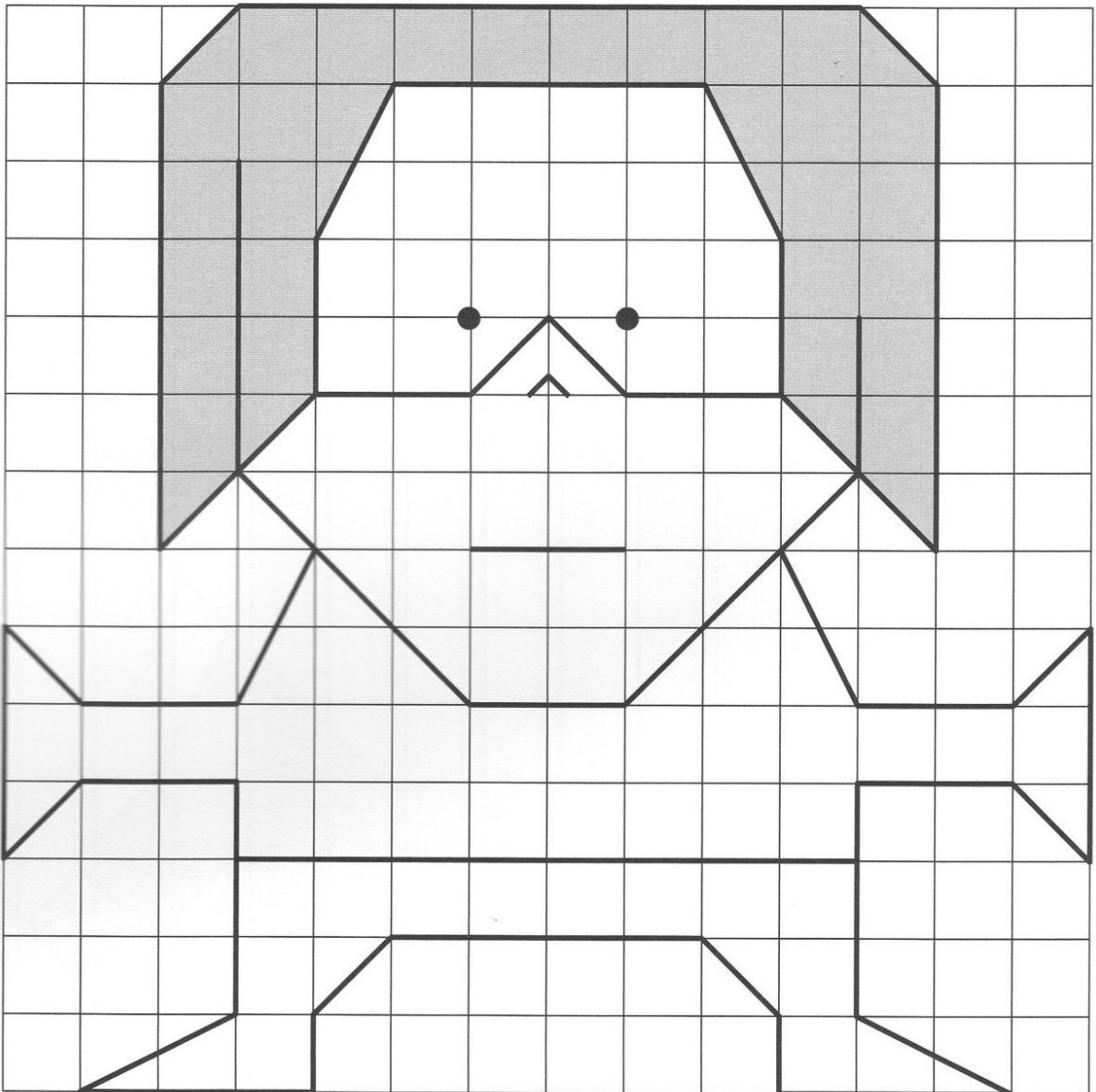
Prénom

16

Fiche d'Autonomie



Reproduis cette figure sur une feuille quadrillée.



Superbe !

Très bien

Bien

Inachevé !

Peu appliqué !

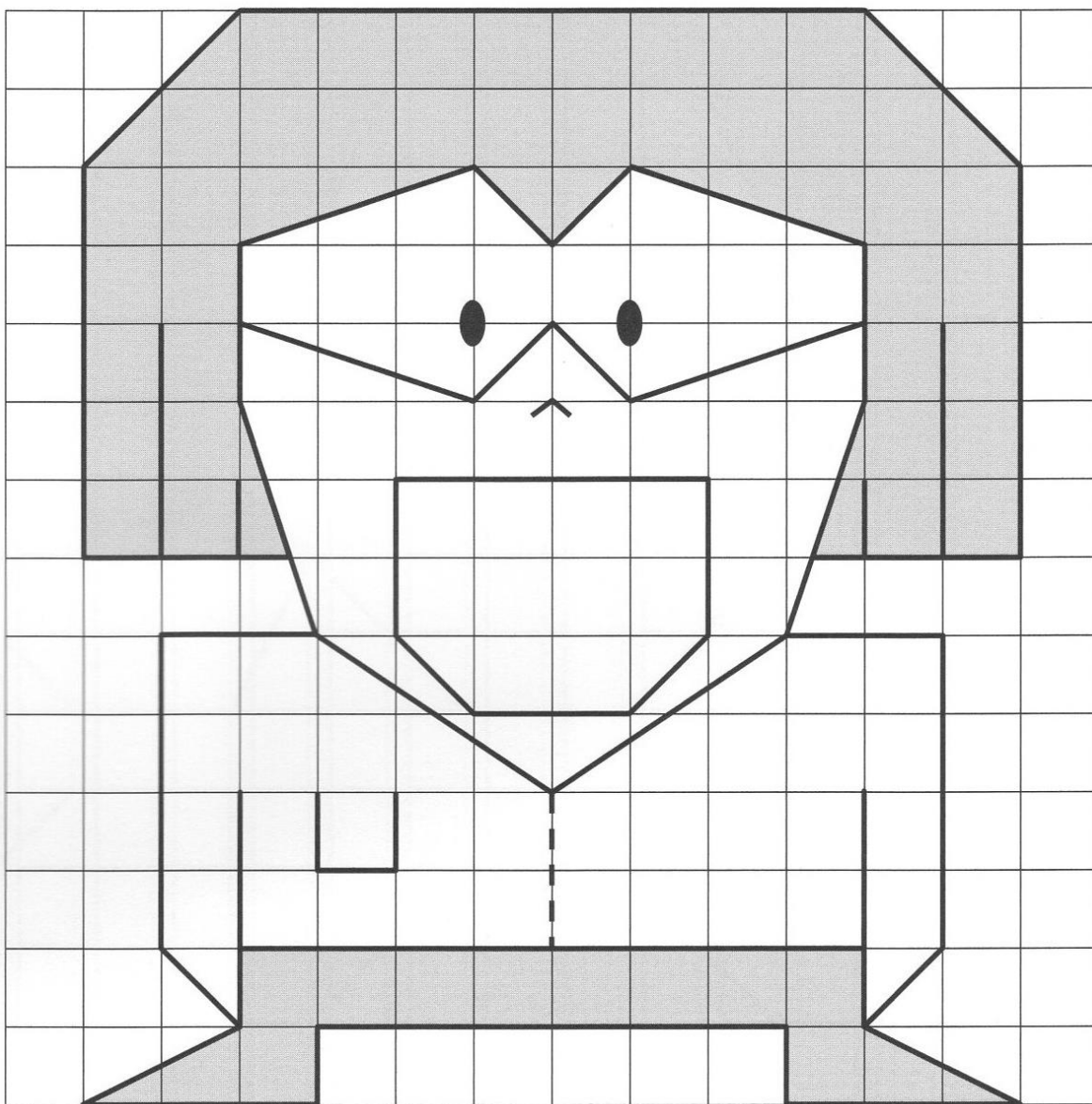
Prénom

17

Fiche d'Autonomie



Reproduis cette figure sur une feuille quadrillée.



Superbe !

Très bien

Bien

Inachevé !

Peu appliqué !

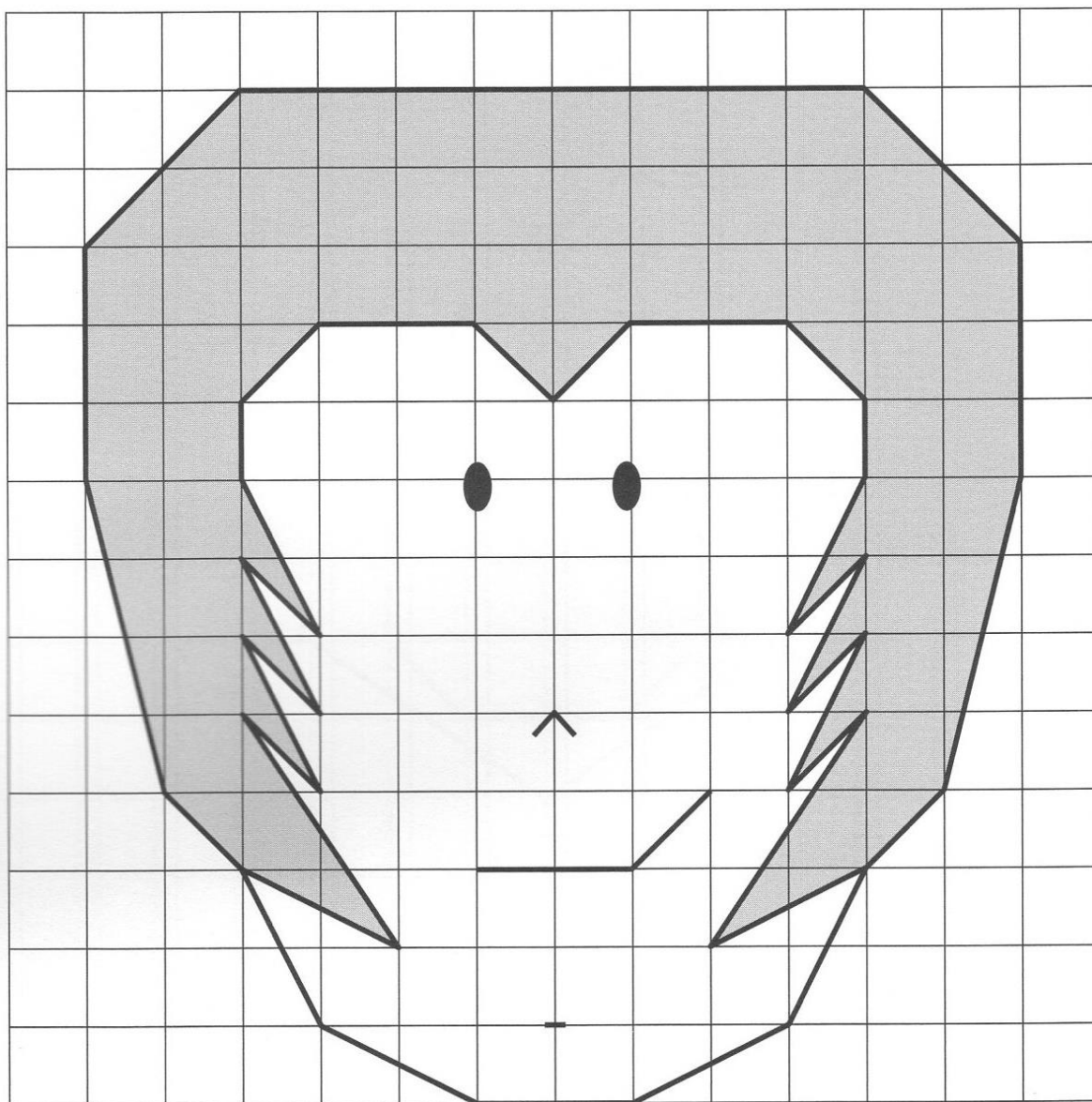
Prénom

18

Fiche d'Autonomie



Reproduis cette figure sur une feuille quadrillée.



Superbe !

Très bien

Bien

Inachevé !

Peu appliqué !

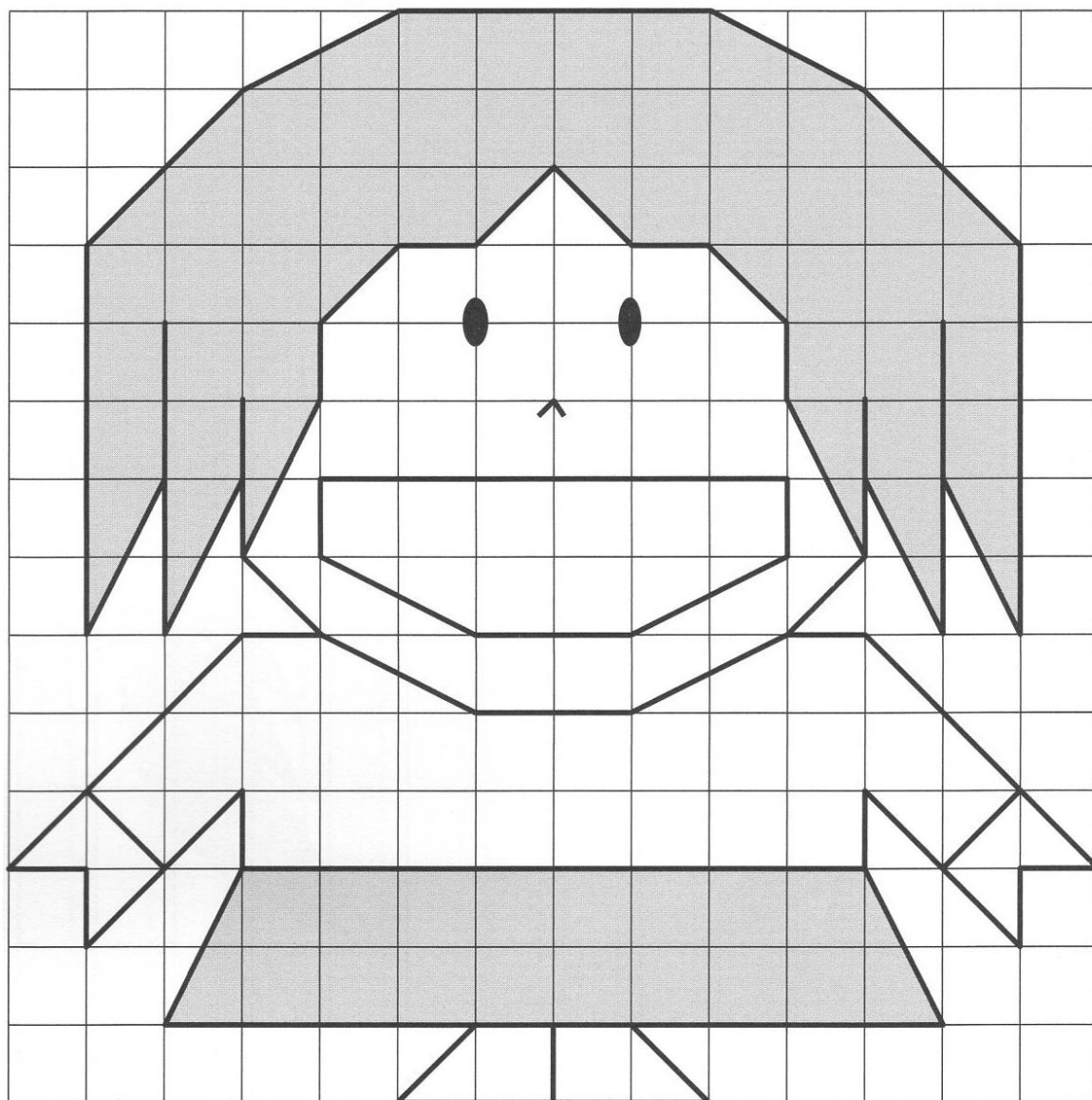
Prénom

19

Fiche d'Autonomie



Reproduis cette figure sur une feuille quadrillée.



Superbe !

Très bien

Bien

Inachevé !

Peu appliqué !

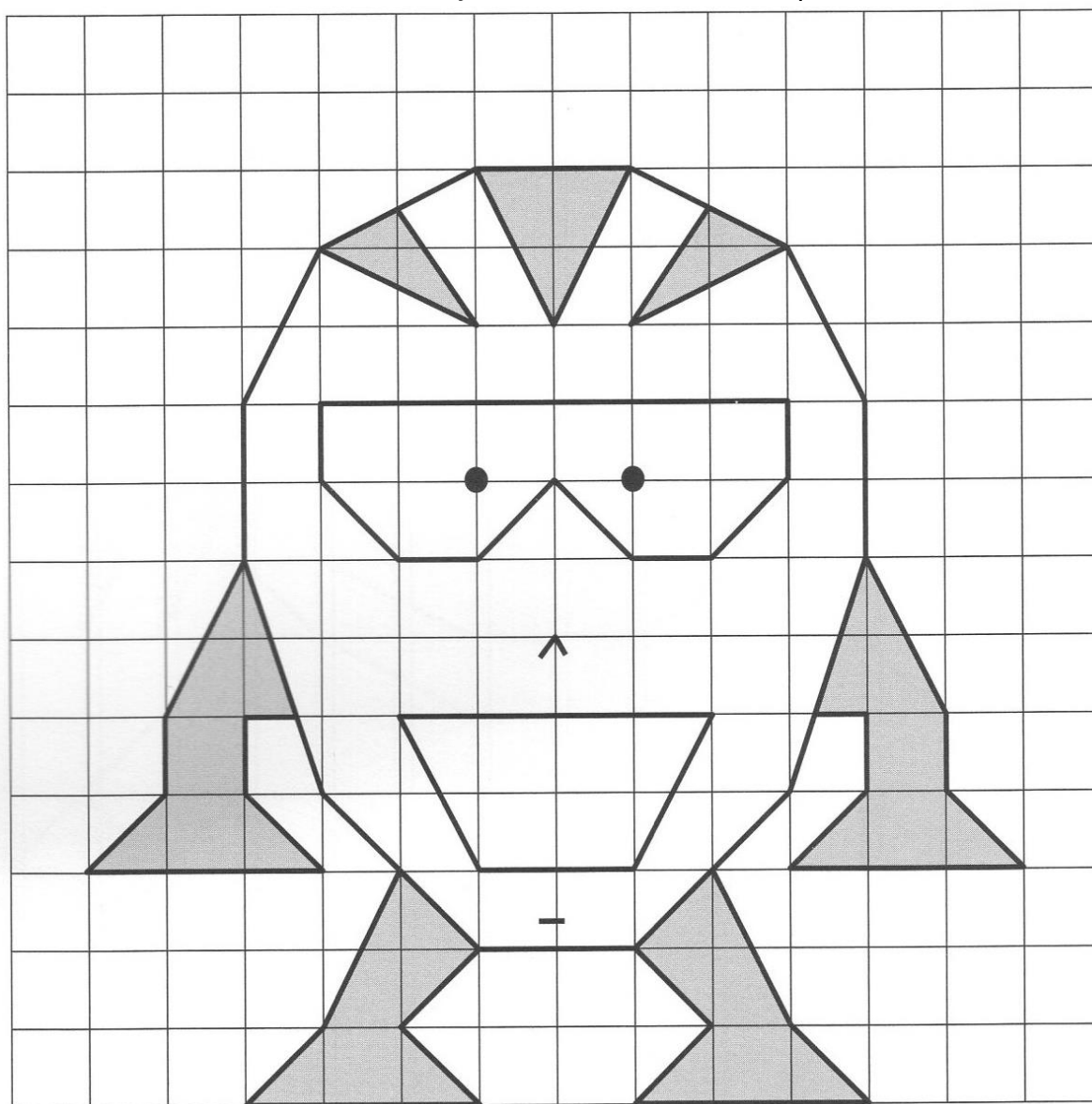
Prénom

20

Fiche d'Autonomie



Reproduis cette figure sur une feuille quadrillée.



Superbe !

Très bien

Bien

Inachevé !

Peu appliqué !

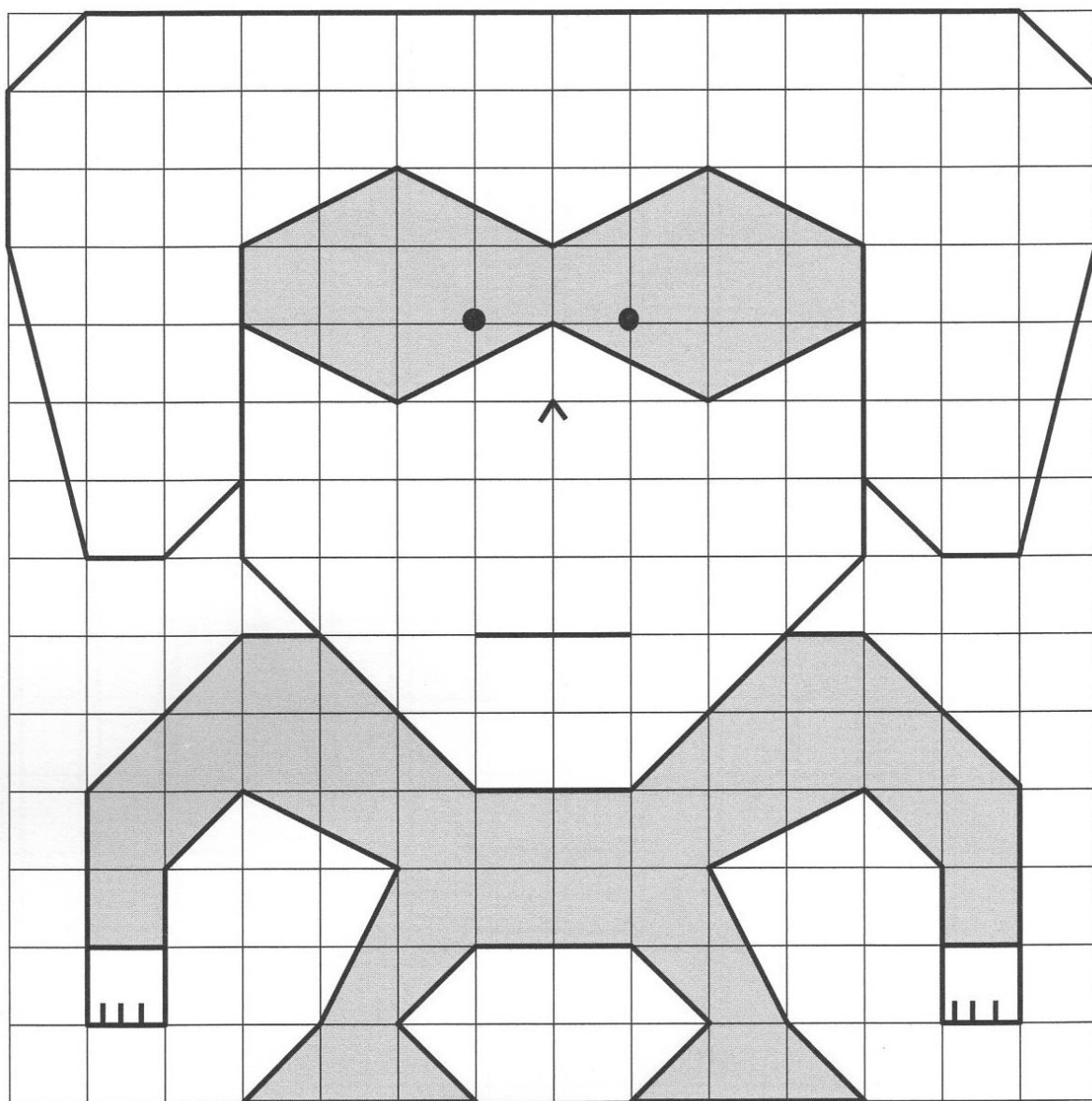
Prénom

21

Fiche d'Autonomie



Reproduis cette figure sur une feuille quadrillée.



Superbe !

Très bien

Bien

Inachevé !

Peu appliqué !

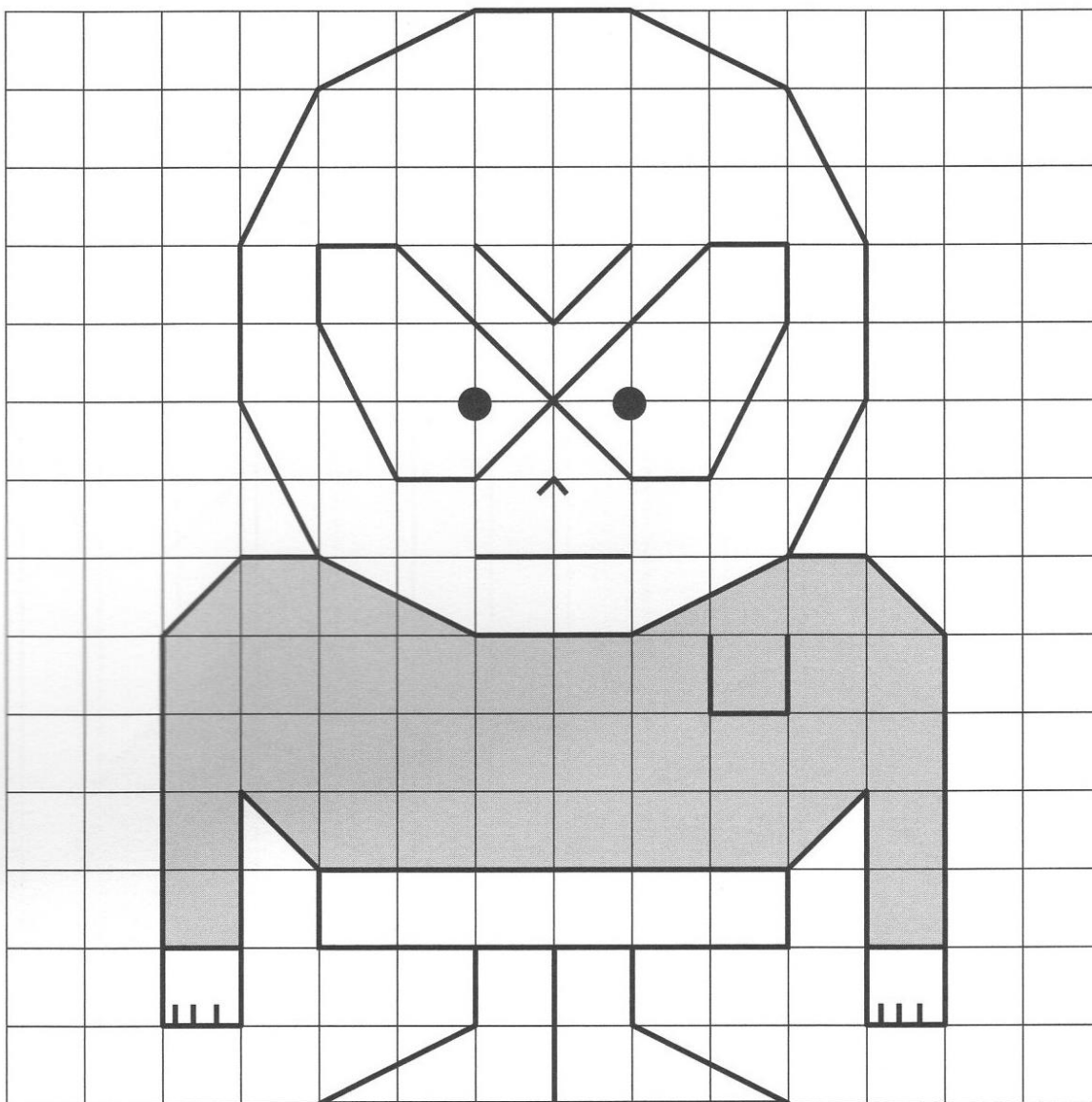
Prénom

22

Fiche d'Autonomie



Reproduis cette figure sur une feuille quadrillée.



Superbe !

Très bien

Bien

Inachevé !

Peu appliqué !

Prénom

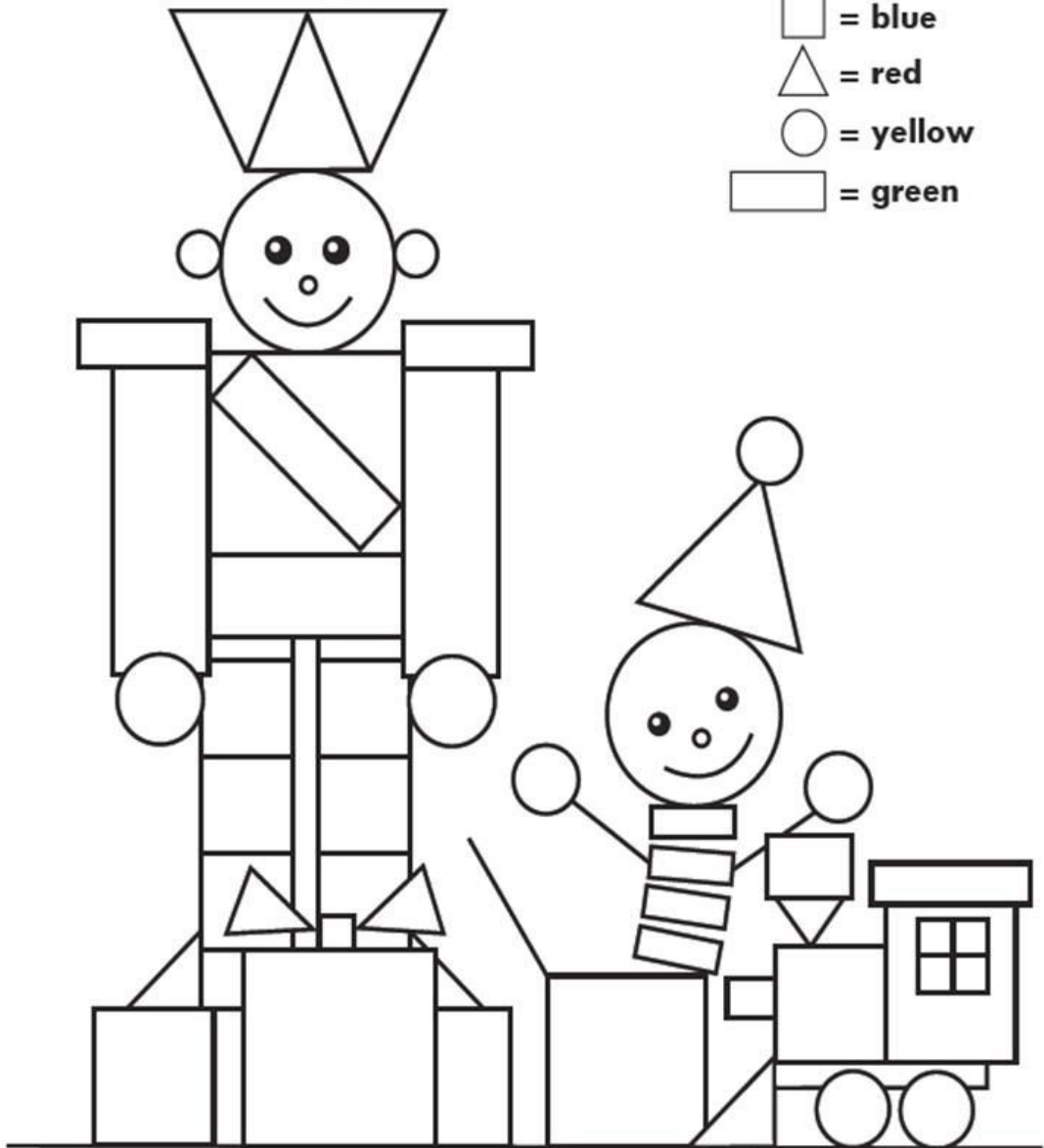
23

Fiche d'Autonomie



Colorie selon le code-couleur.

- = blue
- = red
- = yellow
- = green



Superbe !

Très bien

Bien

Inachevé !

Peu appliqué !

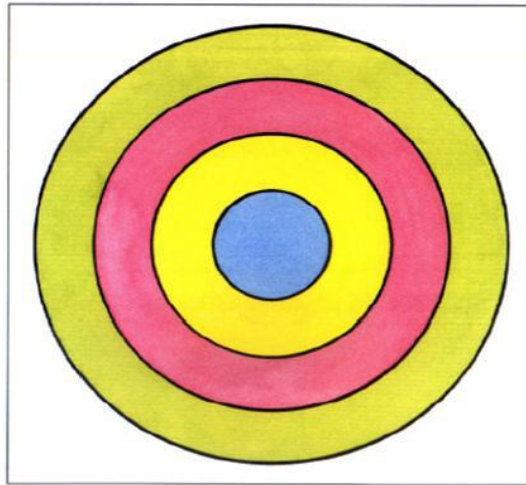
Prénom

24

Fiche d'Autonomie



La cible



1. Marque un point.



2. Pique ton compas sur ce point et trace un cercle.



3. Augmente l'écartement du compas. Pique la pointe sur le même point et trace un nouveau cercle un peu plus grand.



4. Augmente l'écartement du compas. Pique la pointe sur le même point et trace le dernier cercle encore plus grand.

Variante :

Invente de nouveaux dessins en changeant le nombre de cercles.



un anneau



un puits

Superbe !

Très bien

Bien

Inachevé !

Peu appliqué !

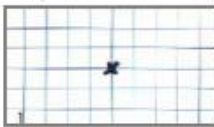
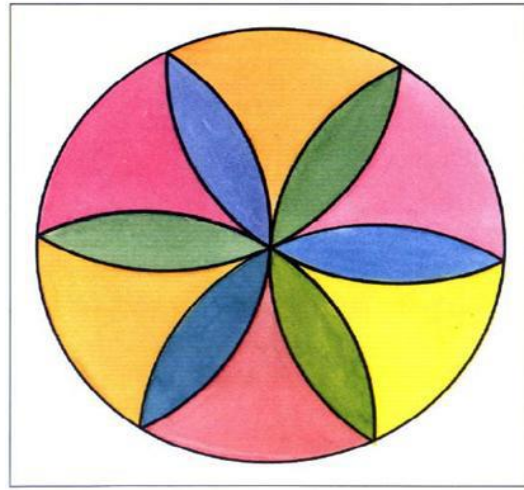
Prénom

25

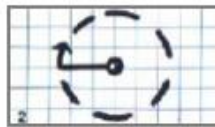
Fiche d'Autonomie



La marguerite



1. Marque un point.



2. Dessine un grand cercle.



3. Pique ton compas dessus, trace un arc de cercle.



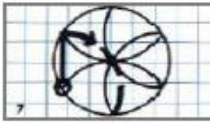
4. Pique le compas là où le cercle et l'arc de cercle se coupent. Trace un 2^{ème} arc de cercle.



5. Trace un 3^{ème} arc de cercle comme sur le dessin.



6. Dessine le 4^{ème} arc de cercle suivant le schéma.



7. Trace le 5^{ème} arc de cercle comme sur le dessin.



8. Termine en dessinant un 6^{ème} arc de cercle.

Variantes :

En modifiant le tracé et le coloriage, la marguerite se transforme en :



ballon



trèfle

Superbe !

Très bien

Bien

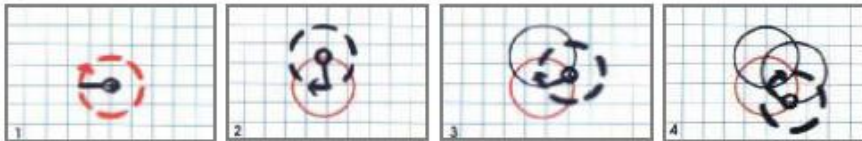
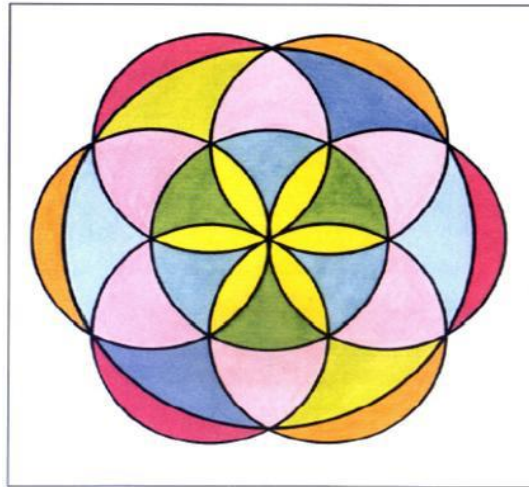
Inachevé !

Peu appliqué !

Fiche d'Autonomie



Le lotus



1. Trace un cercle de taille moyenne. Repasse dessus en rouge pour bien le voir.

2. Pique ton compas sur le cercle rouge et trace un cercle.

3. Trace un nouveau cercle à l'intersection des deux cercles.

4. De la même façon, trace un autre cercle.



5. Puis encore un autre...

6. Continue...

7. Trace le dernier cercle.

8. Pique ton compas au milieu du cercle rouge. Dessine un cercle d'un bout à l'autre de la figure.

Variante :

Avec la magie du coloriage, le lotus peut se transformer en :



tortue

Superbe !

Très bien

Bien

Inachevé !

Peu appliqué !

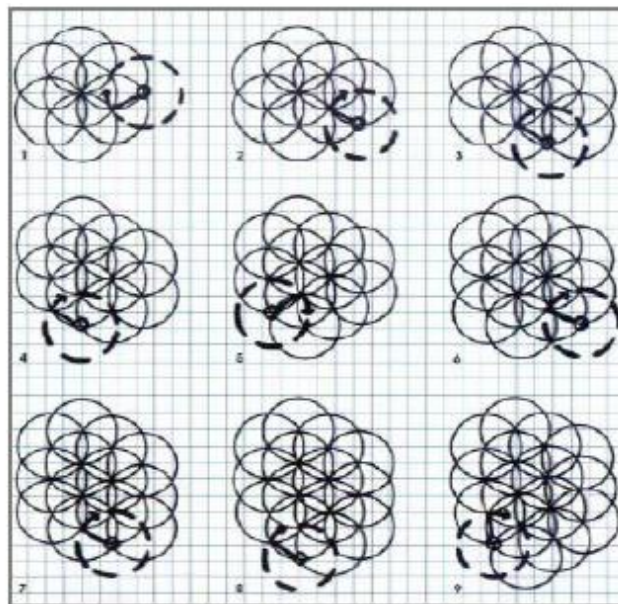
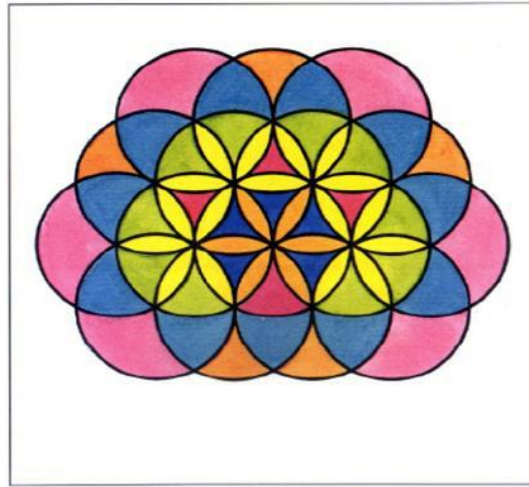
Prénom

27

Fiche d'Autonomie



Le tapis de fleurs



Pour faire le tapis de fleurs : Dessine le lotus jusqu'à l'étape 7 et ne change jamais l'écartement du compas. Trace de nouveaux cercles en piquant le compas là où les cercles se coupent. Tu peux prolonger ton tapis dans tous les sens.

Superbe !

Très bien

Bien

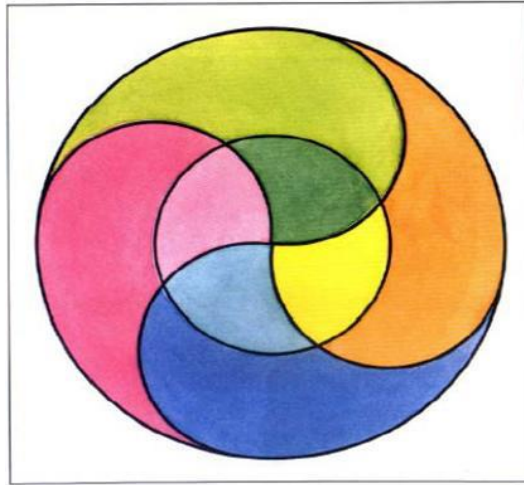
Inachevé !

Peu appliqué !

Fiche d'Autonomie

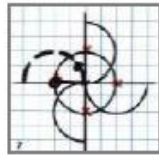
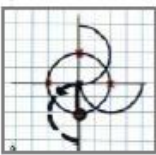


L'hélice



1. Trace deux lignes qui se coupent en croix. Marque un point là où elles se croient.
2. Pique ton compas sur ce point. Trace un cercle de taille moyenne.
3. Ce cercle coupe les deux lignes en 4 points que tu marques en rouge.

4. Pique ton compas sur un premier point rouge. Trace un 1^{er} demi-cercle en suivant le dessin.
5. Pique ton compas sur un deuxième point rouge. Trace un 2^{ème} demi-cercle.



6. Fais un autre demi-cercle sur un 3^{ème} point rouge.

7. Fais un dernier demi-cercle sur le dernier point rouge.

8. Pour finir, trace un grand cercle.

Variante :

En jouant avec les formes et les couleurs, transforme l'hélice en :



Superbe !

Très bien

Bien

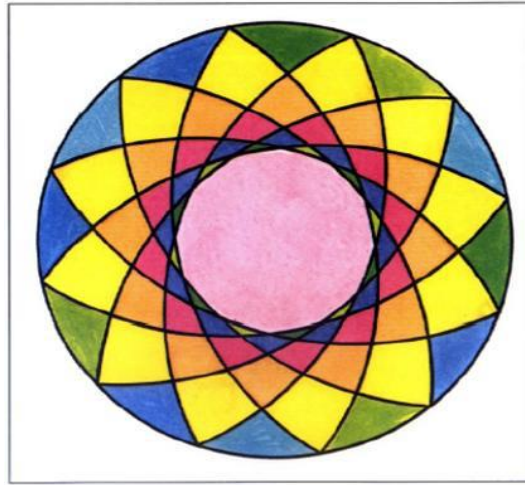
Inachevé !

Peu appliqué !

Fiche d'Autonomie



La rose



Pour tracer la rose, trace d'abord un grand cercle et les 12 points de l'horloge (fiche 8)



1. Pique le compas sur le point 1 ; ouvre le compas pour que la mine touche le point 4. Trace un arc de cercle.
2. Ne change plus l'ouverture du compas. Pique-le sur le point 2, mine sur le point 5. Trace un arc de cercle.
3. Pique sur le point 3, mine sur le point 6. Trace un arc de cercle.



4. Pique sur le point 4, mine sur le point 7. Trace un arc de cercle.
5. Pique sur le point 5, mine sur le point 8. Trace un arc de cercle.
6. Pique sur le point 6, mine sur le point 9. Trace un arc de cercle.



7. Pique sur le point 7, mine sur le point 10. Trace un arc de cercle.
8. Pique sur le point 8, mine sur le point 11. Trace un arc de cercle.
9. Pique sur le point 9, mine sur le point 12. Trace un arc de cercle.



10. Pique sur le point 10, mine sur le point 1. Trace un arc de cercle.
11. Pique sur le point 11, mine sur le point 2. Trace un arc de cercle.
12. Pique sur le point 12, mine sur le point 3. Trace un dernier arc de cercle.

 Superbe !

 Très bien

 Bien

 Inachevé !

 Peu appliqué !

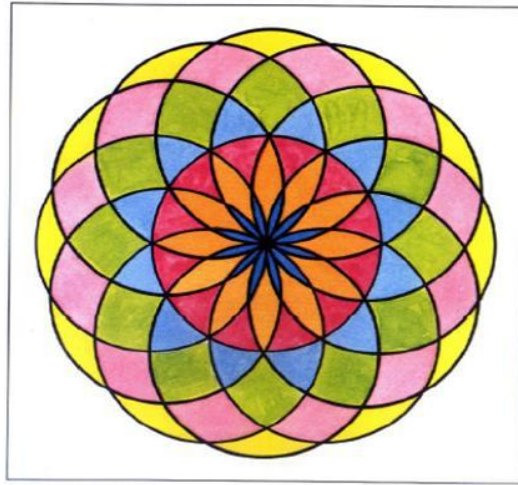
Prénom

30

Fiche d'Autonomie



Le ballon-fleur



Pour tracer le ballon-fleur, trace d'abord un grand cercle et les 12 points de l'horloge (fiche 8)



1. Pique le compas sur le point 12; Trace un cercle.
2. Dessine un cercle en piquant ton compas sur le point 1.
3. Pique ton compas sur le point 2, trace un cercle.



4. Pique ton compas sur le point 3, trace un cercle.
5. Pique ton compas sur le point 4, trace un cercle.
6. Pique ton compas sur le point 5, trace un cercle.



7. Pique ton compas sur le point 6, trace un cercle.
8. Pique ton compas sur le point 7, trace un cercle.
9. Pique ton compas sur le point 8, trace un cercle.



10. Pique ton compas sur le point 9, trace un cercle.
11. Pique ton compas sur le point 10, trace un cercle.
12. Pique ton compas sur le point 11, trace un dernier cercle.

Superbe !

Très bien

Bien

Inachevé !

Peu appliqué !

Prénom

Fiche d'Autonomie

Reproduis cette figure sur une feuille quadrillée.



Superbe !

Très bien

Bien

Inachevé !

Peu appliqué !