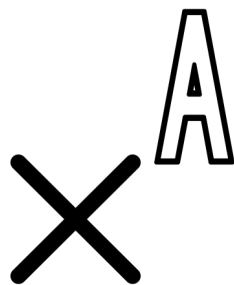
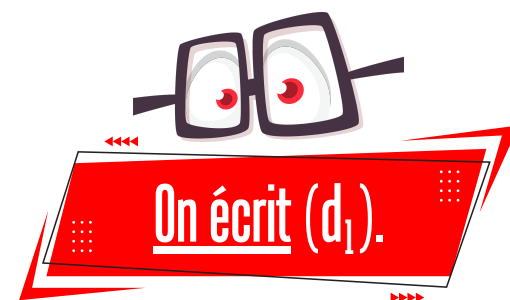


Mon
petit
lexique
de géométrie

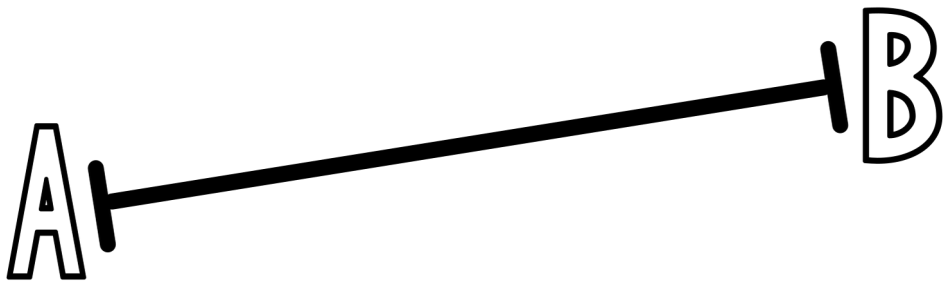




POINT



DROITE

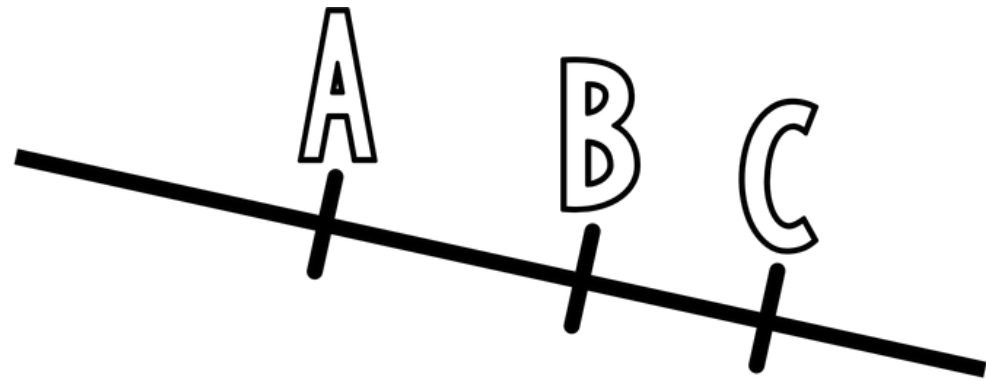


Un
segment
est un trait délimité.



On écrit [AB].

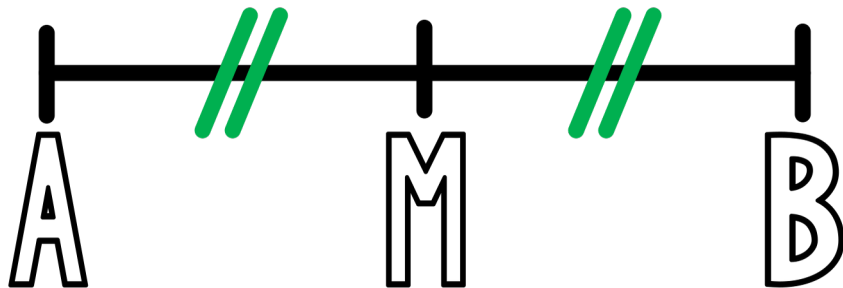
SEGMENT



Des
points sont
alignés s'ils sont
sur la même droite.



POINTS ALIGNÉS

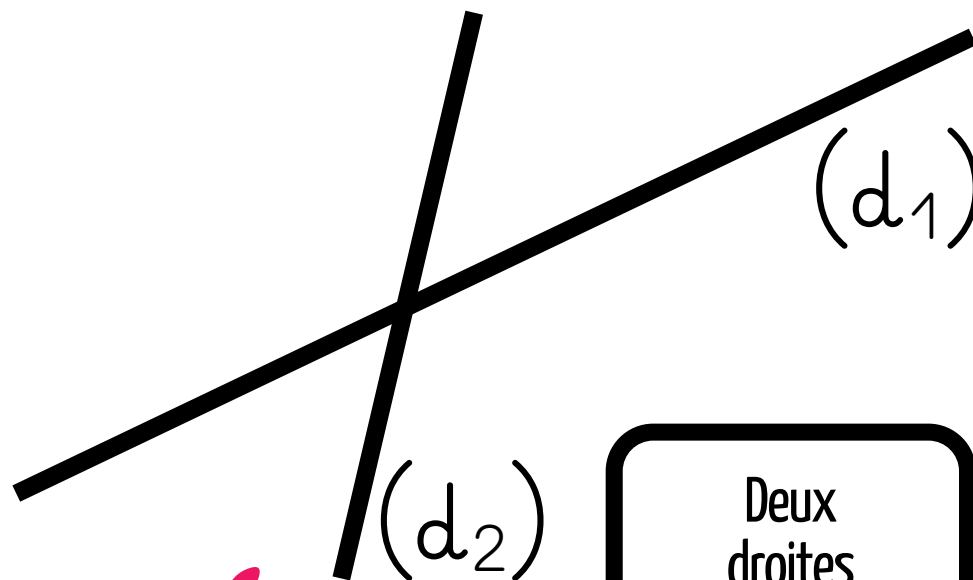


Le point M
est le milieu du segment
[AB] car AM = MB.



On écrit $AM = MB$.

MILIEU

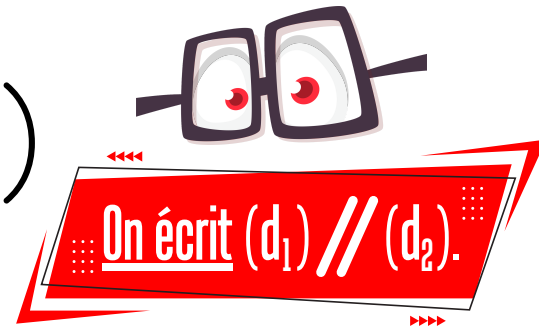
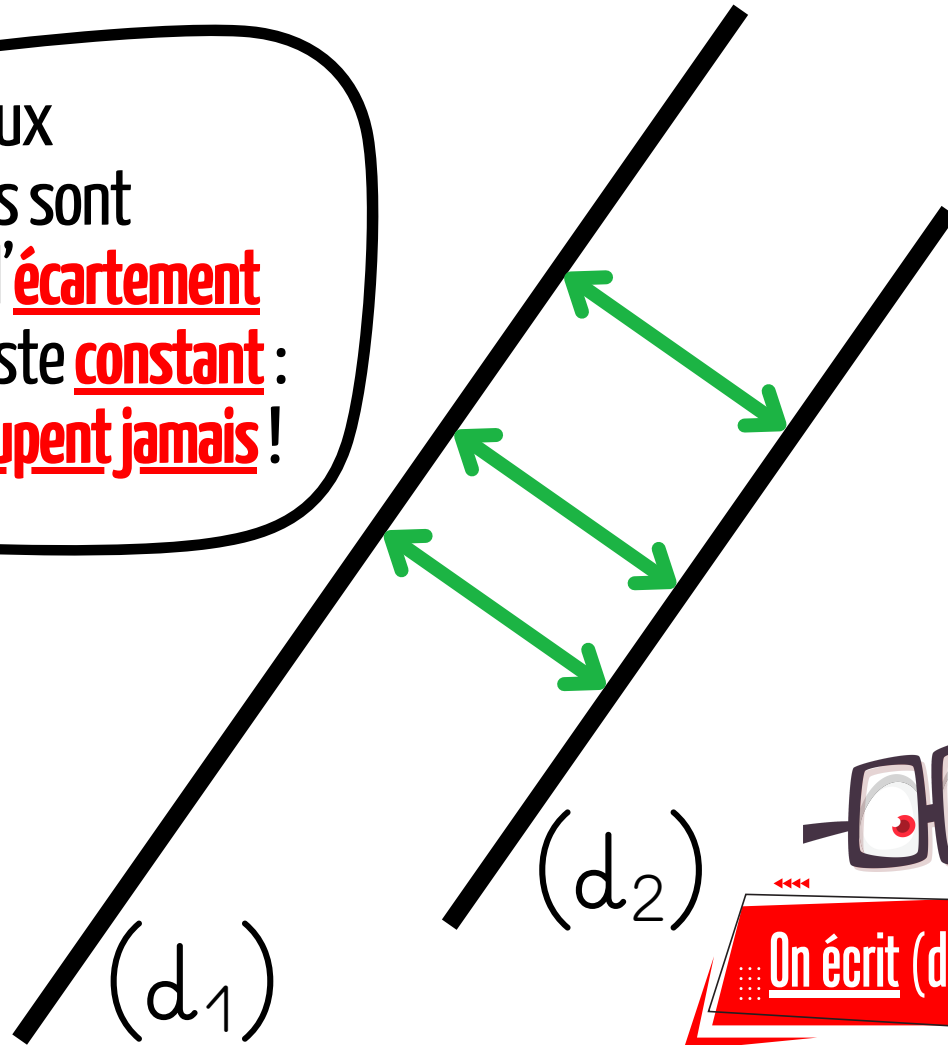


Deux
droites
qui se coupent
sont sécantes.



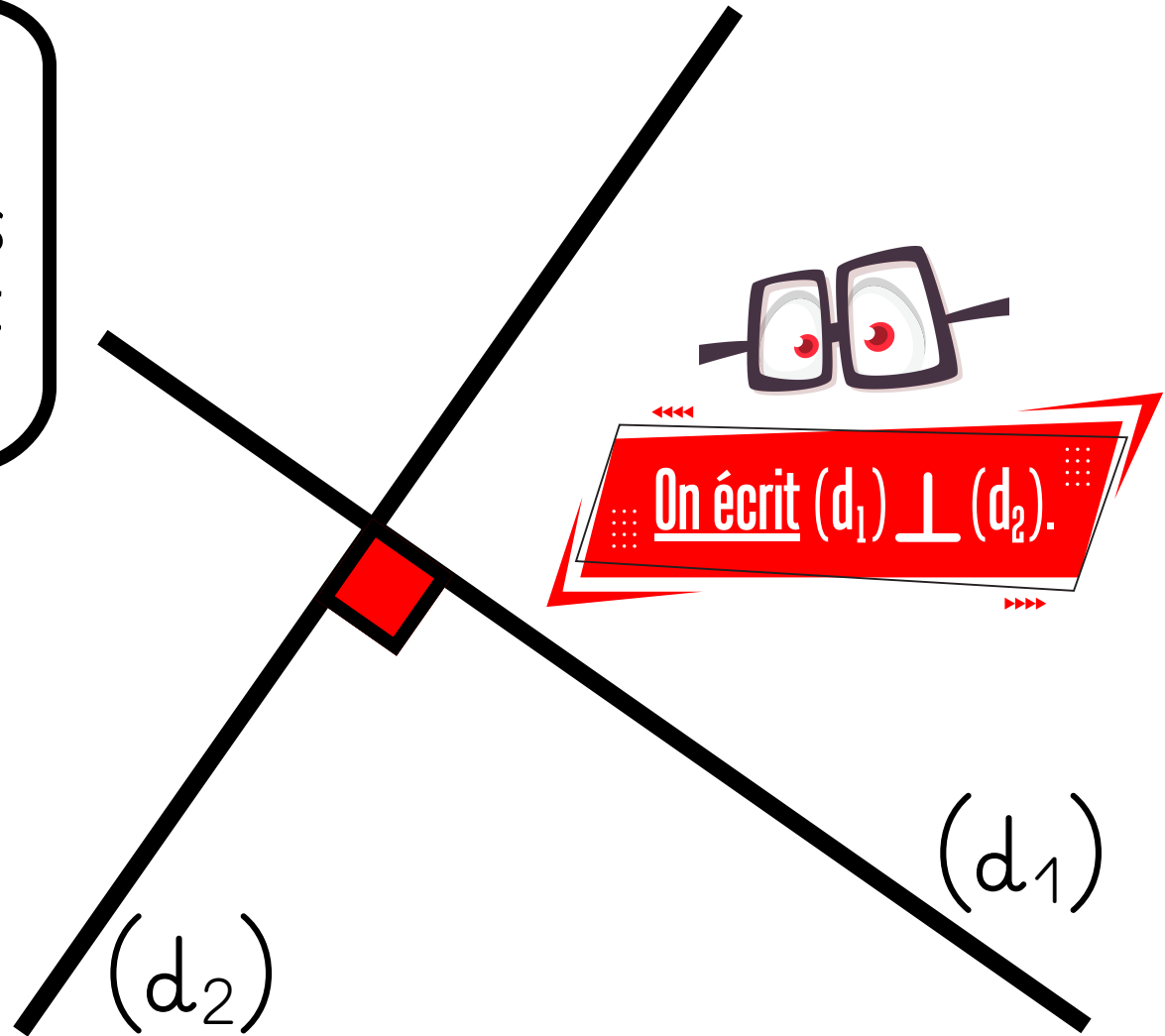
SÉCANTE

Deux
droites sont
parallèles si l'écartement
entre elles reste constant :
elles ne se coupent jamais !



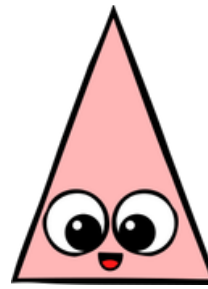
DROITES PARALLÈLES

Deux droites sont perpendiculaires si elles se coupent en formant un angle droit.



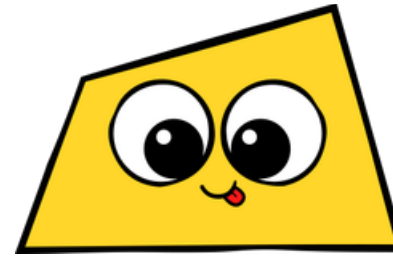
DROITES PERPENDICULAIRES

Un
polygone est
une ligne brisée fermée.



3 côtés

TRIANGLE



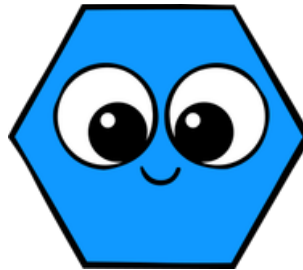
4 côtés

QUADRILATÈRE



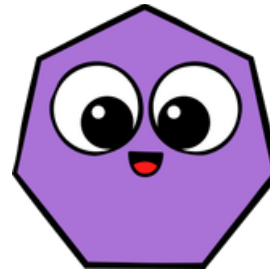
5 côtés

PENTAGONE



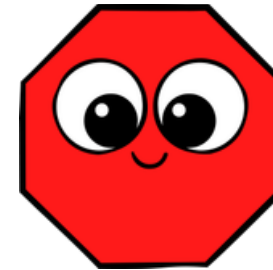
6 côtés

HEXAGONE



7 côtés

HEPTAGONE



8 côtés

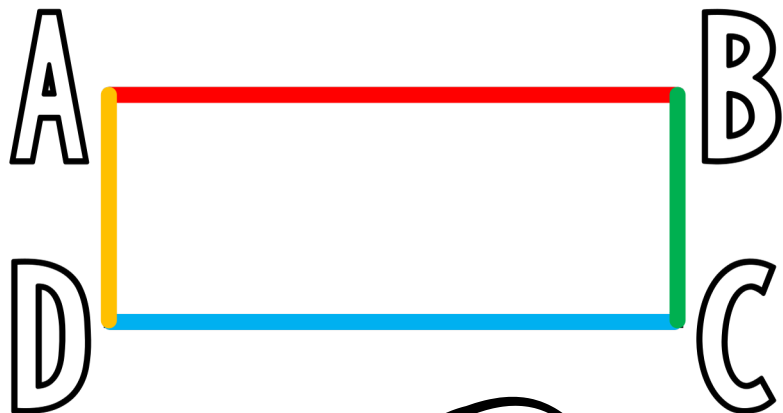
OCTOGONE



10 côtés

DÉCAGONE

POLYGONE

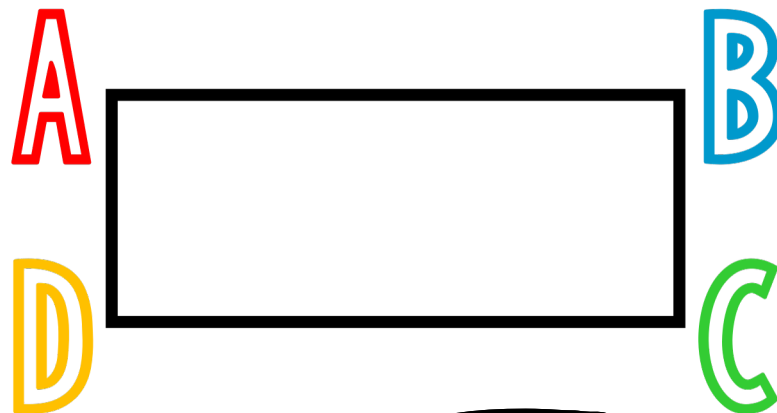


Les côtés sont
les segments qui
délimitent les polygones.



On écrit [AB].

CÔTÉ

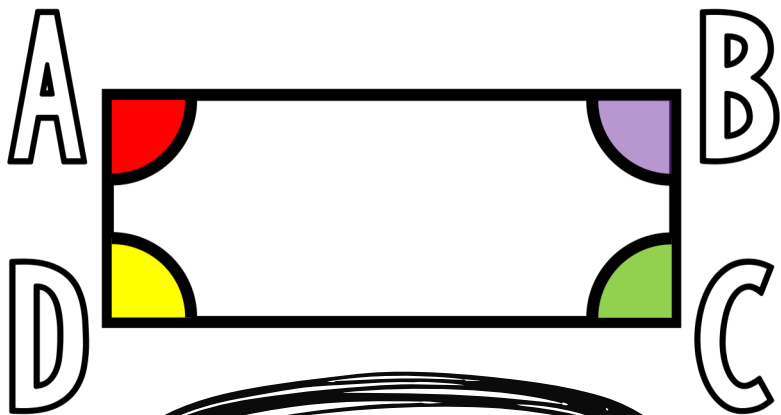


Dans
un polygone,
les sommets sont les
extrémités des segments.



On écrit A.

SOMMET

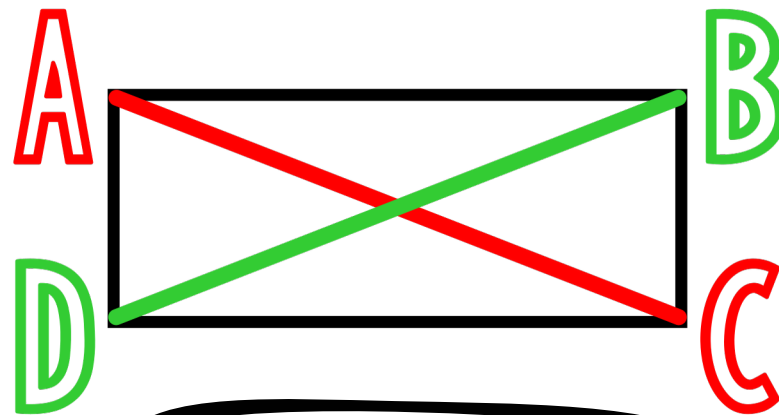


Un
angle est
l'ouverture définie
entre deux segments.



On écrit $\widehat{A}$.

ANGLE



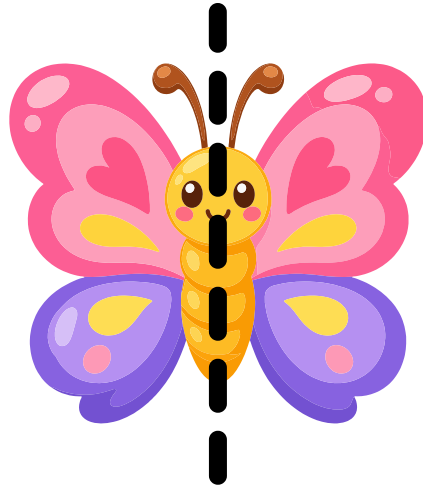
Une
diagonale
est un segment qui relie
deux sommets non-consécutifs
(= qui ne se suivent pas).



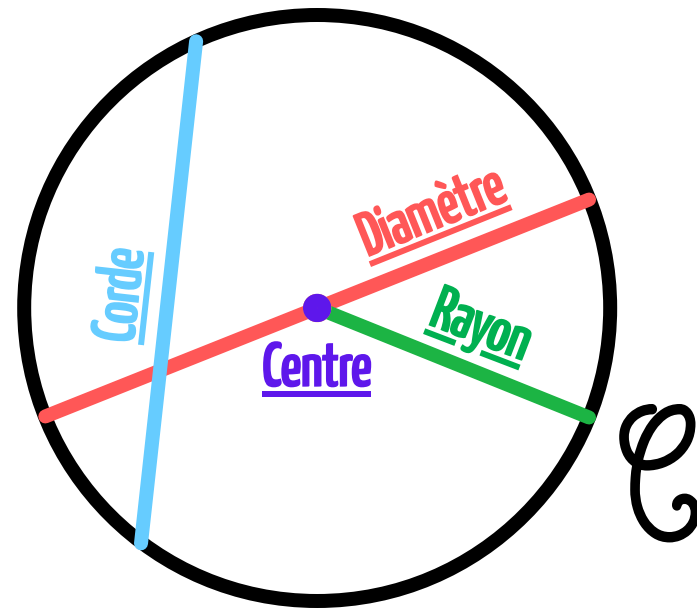
On écrit $[AC]$.

DIAGONALE

Un
axe de symétrie
est une droite qui
partage une figure en
2 parties superposables par pliage
le long de cette droite.



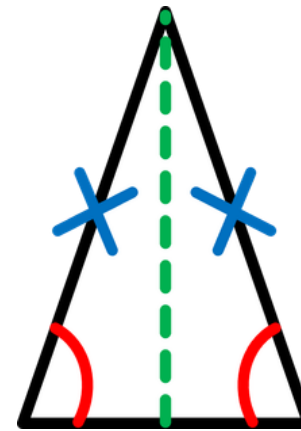
AXE DE SYMÉTRIE



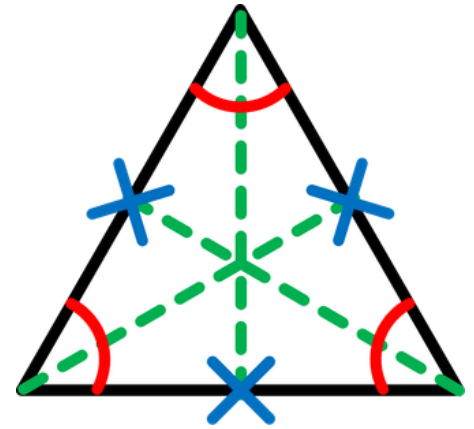
Un
cercle
est une ligne courbe
fermée dont tous les points
se situent à égale distance
d'un point intérieur appelé "centre".

CERCLE

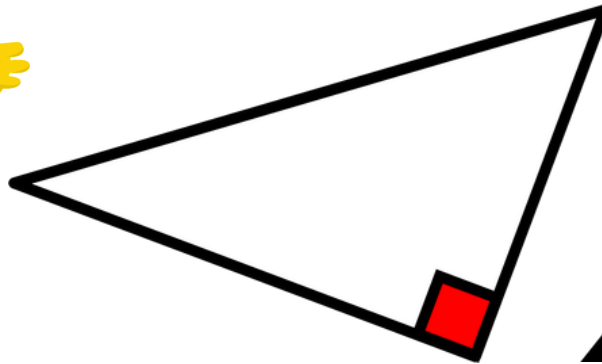
Un triangle est un polygone qui a 3 côtés.



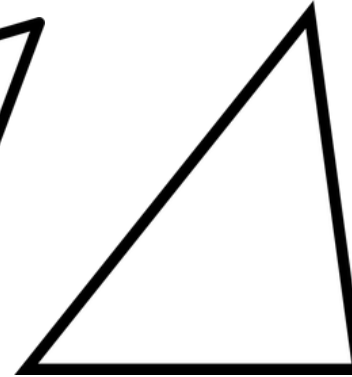
ISOCÈLE



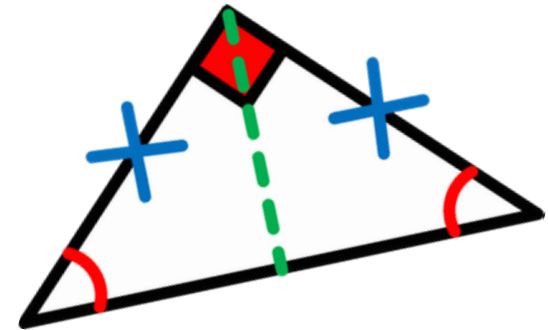
ÉQUILATÉRAL



RECTANGLE



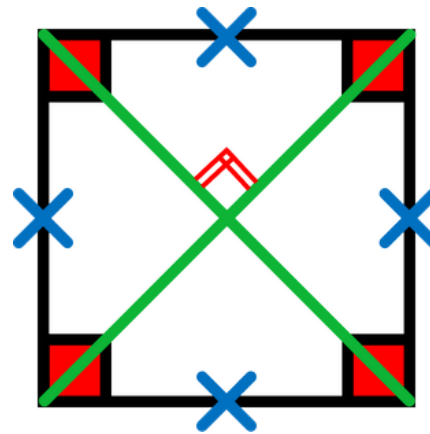
SCALÈNE



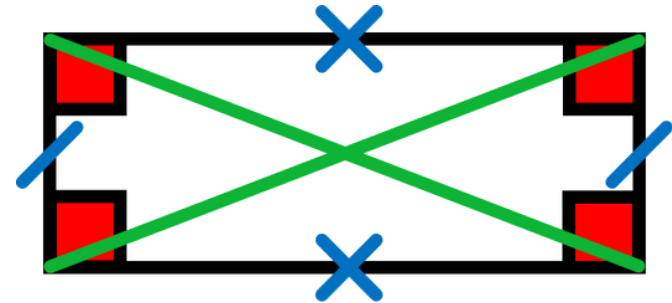
ISOCÈLE RECTANGLE

TRIANGLE

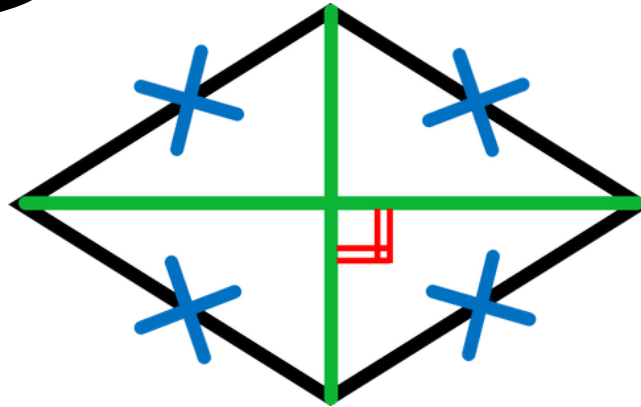
Un
parallélogramme
est un quadrilatère dont
les côtés opposés sont parallèles.



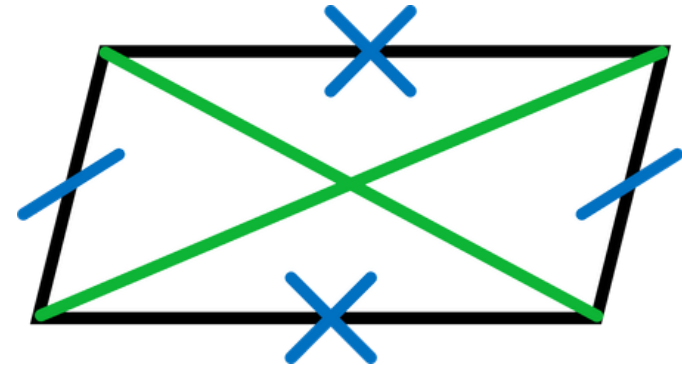
CARRÉ



RECTANGLE



LOSANGE

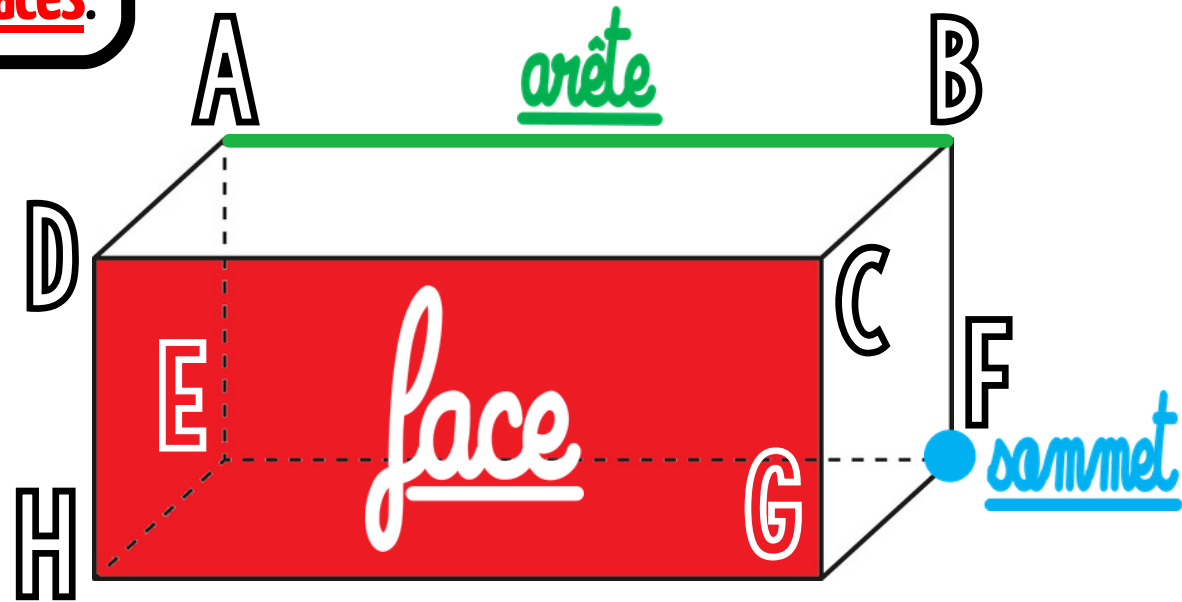


PARALLÉLOGRAMME QUELCONQUE



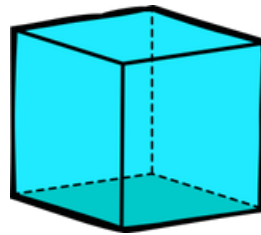
PARALLÉLOGRAMME

Un
solide est
une forme géométrique
en 3 dimensions.
On peut le voir sous toutes ses faces.

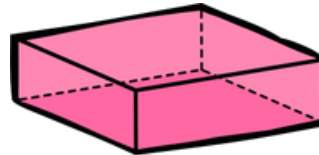


SOLIDE

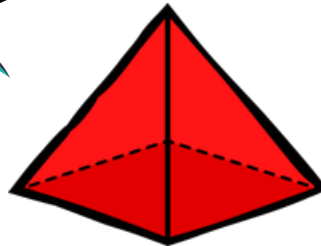
Un polyèdre est un solide dont toutes les faces sont des polygones.



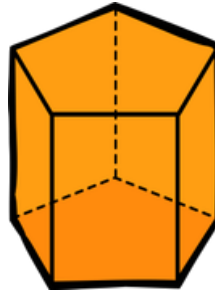
CUBE



PAVÉ DROIT



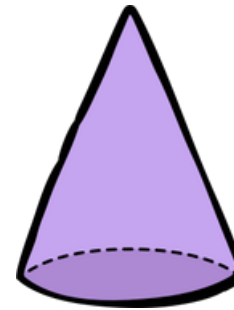
PYRAMIDE



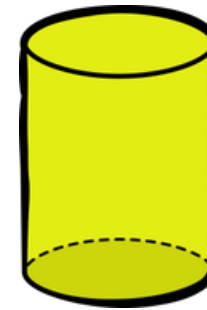
PRISME



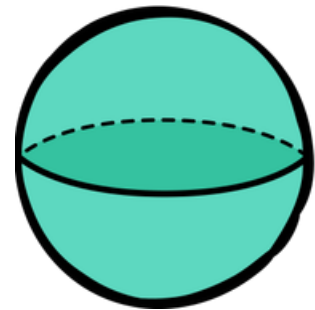
POLYÈDRE



CÔNE



CYLINDRE

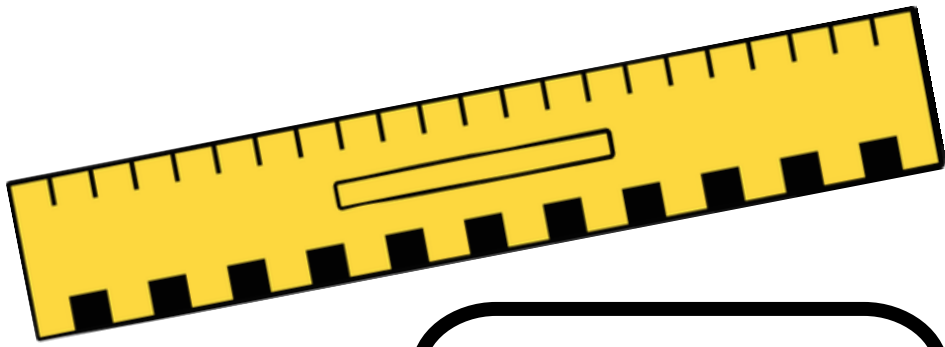


BOULE

Un non polyèdre est un solide dont au moins une face n'est pas un polygone.

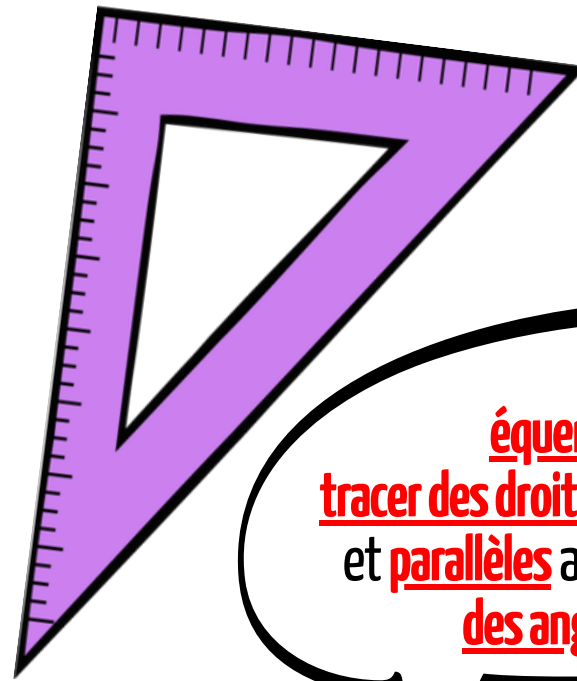


NON POLYÈDRE



La
règle sert à
tracer une droite ou un
segment, à mesurer la
longueur d'un segment ou
à vérifier un alignement.

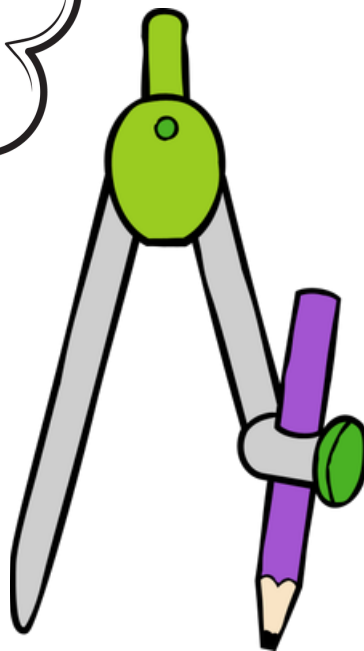
RÈGLE



L'
équerre sert à
tracer des droites perpendiculaires
et parallèles ainsi qu'à chercher
des angles droits.

ÉQUERRE

Le
compas sert à
tracer des cercles et à
reporter des longueurs.



COMPAS

laclassebleue

THE END

